

TITEL 6: BMX Wedstrijden

Geheel gewijzigde versie, van kracht per 01.01.2023

WEDSTRIJD REGLEMENT BMX van Belgian Cycling

Hoofdstuk I ALGEMENE BEPALINGEN

- § 1 Leeftijdscategorieën en deelname
- § 2 Wedstrijden bijzonderheden
- § 3 Overtredingen, protesten en straffen
- § 4 De fiets, kleding en uitrusting
- § 5 Kleding en veiligheidsuitrusting
- § 6 Identificatie van rijders
- § 7 Internationaal Permanent Career Number systeem
- § 8 Wedstrijd faciliteiten
- § 9 Wedstrijd officials
- § 10 UCI Internationale BMX Kalender

Hoofdstuk II Specifieke regels voor Internationale Wedstrijden

Hoofdstuk III Specifieke regels voor UCI Racing World Cup Wedstrijden

Zie het originele UCI BMX Part 6 Rulebook Hoofdstuk III voor de specifieke Engelse tekst

Hoofdstuk IV Specifieke regels voor UCI BMX Wereld Challenge Wedstrijden

Hoofdstuk V Specifieke regels voor de Olympische Spelen

Hoofdstuk opgeheven per 01-01-2019 en verplaatst naar Deel XI Olympische Spelen

Hoofdstuk VI UCI BMX RANKING

Hoofdstuk VII UCI BMX Teams

Zie het originele UCI BMX Part 6 Rulebook Hoofdstuk VII voor de specifieke Engelse tekst

Bijlage 1 Lijst van races - Indeling en Overgangssysteem

Bijlage 1BIS UCI BMX Racing World Cup - Lijst van races - Indeling en Overgangssysteem

Zie het originele UCI BMX Part 6 Rulebook Annex 1 BIS voor de specifieke Engelse tekst

Bijlage 2 Starplaatsen

Bijlage 3 Tijdintervallen van het UCI random starthek

Bijlage 4 Punten verdeling UCI BMX ranglijst

Bijlage 5 Wedstrijdterrein

Bijlage 6 Wedstrijdofficials

Bijlage 7 Model contract tussen rijden en een UCI BMX Team

Zie het originele UCI BMX Part 6 Rulebook Annex 7 voor de specifieke Engelse tekst

Hoofdstuk I ALGEMENE BEPALINGEN

Introductie

BMX racing is zowel een topsport als ook een amateur sport. Top rijders rijden in de “Kampioenschap” categorie. Amateurs rijden in de Challenge en Masters categorie.

Wedstrijden voor de Kampioenschap categorie voor evenementen geregistreerd op de UCI Internationale BMX Racing Kalender moeten altijd gereden worden onder de UCI Reglementen.

Evenementen voor de Challenge en Masters categorieën worden gereden onder toezicht van de Nationale federatie van het land waar het evenement wordt gehouden en geleid onder de verantwoordelijkheid en regels van die federatie, zelfs als een evenement voor deze categorieën wordt gehouden samen met een BMX Racing evenement voor de Kampioenschap categorie welke is geregistreerd op de UCI Internationale BMX Racing kalender.

Zoals voorgeschreven in de UCI statuten moeten de reglementen van de Nationale federaties het UCI reglement bevatten. Alleen de artikelen in het UCI reglement die voorzien zijn van een (N) mogen veranderd worden door de Nationale federaties.

Uitzonderingen betreffende de Challenge en Masters categorie.

1. De jaarlijkse UCI BMX Racing World Challenge voor de Challenge en Masters categorieën welke wordt gehouden onder verantwoordelijkheid van de UCI tijdens de jaarlijkse UCI BMX Racing Wereldkampioenschappen en alleen wordt gereden volgens de UCI reglementen.
2. Evenementen voor de Challenge en Masters categorieën gehouden tijdens Continentale Kampioenschappen of evenementen die onderdeel zijn van een serie georganiseerd door een continentale confederatie worden geleid onder de verantwoordelijkheid van de betrokken continentale confederatie. Tijdens een dergelijk evenement, zullen de reglementen van de continentale confederatie gelden, zolang zij niet in conflict zijn met de UCI reglementen. Anders, zullen, bij het in gebreke blijven, de UCI reglementen van kracht zijn.

§ 1 Categorieën en deelname

Classificatie van rijders.

- 6.1.001** Rijders, die geregistreerd zijn voor deelname aan een BMX Racing evenement zullen geclassificeerd worden volgens hun leeftijd, geslacht, soort fiets en competitie niveau. Voor bepaalde categorieën mogen verschillende competitie soorten ook nader worden benoemd in deze reglementen.

Leeftijd van de rijders

- 6.1.002** Voor deelname aan een op de UCI Internationale BMX Racing kalender geregistreerd BMX Racing evenement worden de categorieën van de deelnemende rijders vastgesteld door hun leeftijd die wordt berekend door het verschil tussen het jaar van het evenement en het geboortjaar van de rijder. Rijders categorieën zijn afhankelijk van het type fiets zoals gedefinieerd in artikel 6.1.003, categorie niveaus zoals gedefinieerd in artikel 6.1.004 evenals type wedstrijden zoals gedefinieerd in artikel 6.1.007.

Een rijder moet tenminste de leeftijd hebben van 5 jaar om te mogen deelnemen aan een door de UCI / Belgian cycling erkende BMX Racing wedstrijd. De minimale leeftijd van 5 jaar refereert aan de werkelijke kalenderleeftijd op de dag van het begin van het BMX evenement (datum van de eerste trainingssessie).

Aangaande de hierboven beschreven minimum leeftijd, zijn de categorieën gehouden tijdens de UCI BMX Racing World Challenge gedefinieerd in artikel 6.4.005bis. Voor andere wedstrijden gelden de categorieën gedefinieerd in de artikelen 6.1.009 tot en met 6.1.011.

Soorten fietsen

- 6.1.003** Tijdens BMX Racing evenementen kunnen twee soorten fietsen gebruikt worden, welke verschillend zijn door de grote van de wielen. Zoals omschreven in artikel 6.1.074.
- a. Standaard 20 inch.
 - b. Cruiser 24 inch.

Categorie niveaus

- 6.1.004** Voor de standaard 20 inch fiets, kan er tijdens BMX Racing evenementen in drie categorie niveaus worden gereden.
- c. Championship niveau.
 - d. Challenge niveau.
 - e. Masters niveau.

De categorieën die elk van deze niveaus bevatten zijn omschreven in de artikelen 6.1.008, 6.1.009 en 6.1.010.

- 6.1.005** Een rijder in de leeftijd van 17 jaar of ouder kan kiezen of hij wil uitkomen in het Kampioenschap-, Challenge of het Masters (uitsluitend als hij 30 jaar of ouder is) niveau aan het begin van het seizoen en wel in de juiste leeftijds- en geslachtsgroep.

Een rijder kan niet deelnemen in meer dan één van het Kampioenschap-, Challenge of Master niveau tijdens hetzelfde seizoen. De licentie van de rijder moet de categorie van de rijder aangeven, rijders mogen alleen ingeschreven worden in de op hun licentie aangegeven categorie.

- 6.1.006** Voor de Cruiser 24 inch fiets worden tijdens BMX Racing evenementen alleen Challenge niveau categorieën gereden.

Soorten wedstrijden

- 6.1.007 (N)** Binnen het niveau van de Kampioenschap categorie voor Standaard 20 inch fietsen zijn de volgende twee wedstrijd specialiteiten gedefinieerd.
- a. BMX Racing Time Trail.
 - b. BMX Racing.

Voor alle andere categorie niveaus en soorten fietsen is de enige soort wedstrijd het BMX Racing.

Categorieën voor standaard 20 inch fietsen

Categorieën voor standaard 20 inch fietsen bij het Kampioenschap niveau

- 6.1.008** Binnen elke soort wedstrijd voor het Kampioenschap niveau, gedefinieerd in artikel 6.1.007, zijn de categorieën als volgt:
- a. Men Elite - 19 jaar en ouder;
 - b. Women Elite - 19 jaar en ouder;

- c. Men Under 23 – 19 tot en met 22 jaar;
- d. Women Under 23 – 19 tot en met 22 jaar
- e. Men Junior - 17 en 18 jaar
- f. Women Junior - 17 en 18 jaar

Totaal: 12 categorieën (6 voor BMX Racing en 6 voor BMX Racing Time Trial, wanneer het gehouden wordt).

Categorieën voor standaard 20 inch fietsen bij het Challenge niveau

6.1.009 (N) Binnen de soort van BMX Racing wedstrijden voor het Challenge niveau, gedefinieerd in artikel 6.1.007, zijn de categorieën als volgt:

- a. Boys; 5 en 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 jaar (11 categorieën).
- b. Girls; 5-7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 jaar (10 categorieën).
- c. Men; 17-24, 25-29, 30-34, 35 jaar en ouder (4 categorieën).
- d. Women; 17-24, 25 jaar en ouder (2 categorieën).

Totaal 27 categorieën.

Categorieën voor standaard 20 inch fietsen bij het Masters niveau

6.1.010 Binnen de soort van BMX Racing wedstrijden voor het Masters niveau, gedefinieerd in artikel 6.1.007. **Zijn de categorieën als volgt:**

- a. **Masters Mannen – leeftijden: 30 en ouder (1 categorie)**
- b. **Masters Vrouwen – leeftijden: 30 en ouder (1 categorie)**

Totaal: 2 categorieën

Categorieën voor Cruiser 24 inch fietsen

Categorieën voor Cruiser 24 inch fietsen bij het Challenge niveau.

6.1.011 (N) Binnen de soort van BMX Racing wedstrijden voor het Challenge niveau, gedefinieerd in artikel 6.1.007, zijn de categorieën als volgt:

- a. Boys; 12 jaar en jonger, 13 en 14, 15 en 16 (3 categorieën).
- b. Men; 17-24, 25-29, 30-34, 35-39, 40-44, 45-49, 50 jaar en ouder (7 categorieën).
- c. Girls; 12 jaar en jonger, 13-16 (2 categorieën)
- d. Women; 17-29, 30-39. 40 jaar en ouder (3 categorieën).

Totaal 15 categorieën.

Voor rijders met een Masters licentie voor standaard 20 inch fietsen is het toegestaan deel te nemen in de Cruiser 20 inch categorie welke overeenkomt met hun leeftijd.

Categorie combinatie regels

6.1.012 (N) Om een categorie te laten rijden moeten minimaal vijf rijders zijn ingeschreven en bevestigd hebben in die categorie tijdens de aanmelding van de rijders.

Als er, volgens de aanmelding van de rijders, minder dan vijf rijders deelnemen in een categorie, worden zij gecombineerd met een oudere categorie. Echter, categorieën met een maximum leeftijd boven de 34 jaar zullen gecombineerd worden met de voorgaande jongere categorie.

Categorieën voor standaard 20 inch fietsen kunnen niet gecombineerd worden met categorieën voor Cruiser 24 inch en vice versa.

In het geval dat een categorie met te weinig inschrijvingen volgens deze regels niet gecombineerd kan worden, wordt deze categorie niet verreden.

Als het juiste aantal van vijf rijders is ingeschreven en zijn aangemeld tijdens de aanmelding van de rijders wordt deze categorie wel verreden ook al verschijnen minder rijders aan de start, ongeacht de reden, inbegrepen letsel of ziekte.

Combinatie van categorieën voor de start van het evenement

- 6.1.013** De organisator van een evenement vermeld op de UCI internationale BMX Racing kalender kan vooraf besluiten één of meer categorieën samen te voegen conform de beperkingen aangegeven in artikel 6.1.012. De organisator moet de combinatie van zulke categorieën echter vermelden in de Technical Guide en in zijn communicatie naar de nationale federaties en de rijders.

Combinatie van categorieën en uitslagen.

- 6.1.014 (N)** In iedere situatie waarin twee of meer categorieën zijn gecombineerd, moet de uitslag van deze gecombineerde categorieën worden uitgesplitst in de originele, gescheiden categorieën gebaseerd op de uitslagenlijst van de gecombineerde categorieën.

De UCI zal alleen punten in de UCI BMX Racing Ranking toekennen gebaseerd op de gesplitste uitslag.

Ook krijgen de rijders het prijzengeld dat correspondeert met hun plaats in de gescheiden uitslag.

Voorbeeld Class 1 wedstrijd gecombineerd Women Elite en Women Junior;

Resultaat van de race	Categorie van de rijder	UCI BMX Racing ranking punten Women Junior	UCI BMX Racing ranking punten Women Elite
1	Women Junior	25 1e plaats WJ	
2	Women Elite		100 1e plaats WE
3	Women Junior	22 2e plaats WJ	
4	Women Elite		86 2e plaats WE

- 6.1.015** Met uitzondering van door de combinatieregels zoals voorgeschreven in de artikelen 6.1.012 en 6.1.013, is geen rijder toegestaan om deel te nemen aan wedstrijden buiten zijn leeftijds- of geslachtsgroep tijdens UCI geregistreerde evenementen.

§ 2 Wedstrijd bijzonderheden

Wedstrijd opzet BMX Time Trial Competitie

- 6.1.016** Een BMX Racing Time Trial is samengesteld uit twee fasen:

- a. De Time Trial Kwalificatie.
- b. De Time Trial Superfinale.

Iedere rijder die niet start in één van de fases van een BMX Racing Time Trial zal gediskwalificeerd (DSQ) worden en komt niet in aanmerking om over te gaan naar de BMX Racing wedstrijd. In het geval dat een dergelijk diskwalificatie tijdens de Time Trial Superfinale plaatsvindt, zal de plaats van de gediskwalificeerde rijder worden

ingenomen door de volgende rijder in het eindklassement van de BMX Racing Time Trial, zodat alle plaatsen in dat klassement zijn ingevuld.

Time Trial Kwalificatie

6.1.017 De Time Trial Kwalificatie bestaat uit één ronde voor iedere ingeschreven rijder.

Time Trial Superfinale

6.1.018 De Time Trial Superfinale zal worden gehouden voor alle categorieën met 12 of meer ingeschreven en aangemelde rijders die aanwezig zijn volgens de aanwezigheidsmelding van de rijders. Deze finale wordt niet gereden in elke categorie met minder dan twaalf rijders. Als de Time Trial Superfinale wordt gereden is het de eindfase van de BMX Racing Time Trial.

De Time Trial Superfinale bestaat uit één ronde voor elke rijder die zich geplaatst heeft voor deze fase.

In elke categorie is het aantal van geregistreerde en aangemelde rijders volgens de aanwezigheidsmelding van de rijders bepalend voor het aantal rijders dat overgaat naar de Time Trial Superfinale nadat de Time Trial Kwalificatie is gereden, als volgt:

24+ aangemelde en ingeschreven rijders: De beste 16 rijders in de Time Trial Kwalificatie uitslag gaan over naar de Time Trial Superfinale.

16-23 aangemelde en ingeschreven rijders: De beste 8 rijders in de Time Trial Kwalificatie uitslag gaan over naar de Time Trial Superfinale.

12-15 aangemelde en ingeschreven rijders: De beste 6 rijders in de Time Trial Kwalificatie uitslag gaan over naar de Time Trial Superfinale.

Eindklassement

6.1.019 Aan het einde van de BMX Racing Time Trial, wordt een einduitslag opgemaakt welke de uiteindelijke resultaten voor elke deelnemende categorie bepaald, en wordt gebruikt om UCI Ranking punten (indien gegeven) en prijzengeld (indien aanwezig) te bepalen.

Als er geen Time Trial Superfinale voor één van deze categorieën wordt gehouden, zal het resultaat van de Time Trial Kwalificatie het eindklassement bepalen.

Als er een Time Trial Superfinale wordt gehouden, worden de hoogste ranking posities in het eindklassement van de BMX Racing Time Trial bepaald door de resultaten van de Time Trial Superfinale, en vervolgens, worden de rijders, die niet doorgedaan zijn naar de Time Trial Superfinale, geclassificeerd volgens de uitslag van de Time Trial Kwalificatie.

6.1.020 Als er een BMX Racing Time Trial wordt gehouden, wordt de indeling van de moto's voor een BMX race gedaan aan de hand van het eindklassement van de BMX Racing Time Trial.

Wedstrijd opzet BMX race

6.1.021 Tijdens alle fasen van een BMX Race vormen de heats bestaande uit acht of minder rijders de basis van de wedstrijd.

Na de aanmelding van de rijders, zullen de ingeschreven rijders in elke categorie ingedeeld worden in een aantal heats van ten hoogste 8 rijders, zoals omschreven in Bijlage 1. In het geval dat er twee of meer categorieën zijn samengevoegd, zoals

omschreven in de artikelen 6.1.012 en 6.1.013, worden de samengevoegde categorieën op deze manier ingedeeld.

6.1.022 Een BMX race is samengesteld uit drie fasen.

- a) De moto's.
- b) De kwalificatie finales.
- c) De finale.

De moto's

6.1.023 Voor alle categorieën zijn de moto's onderverdeeld in drie ronden. In elke ronde van de vastgestelde heats in elke categorie zullen de rijders eenmaal rijden.

Aan het einde van deze drie ronden, zullen, in elke categorie, de rijders met het beste totaal resultaat overgaan naar de kwalificatie finales of de finale, afhankelijk van het aantal geregistreerde en aangemelde rijders die zijn ingeschreven na de aanmelding van de rijders.

(N) In alle categorieën waar acht of minder rijders zijn ingeschreven en aangemeld na de aanmelding van de rijders, bepaald de totale score aan het eind van de drie ronden in de moto's de startpositie voor de finale.

De kwalificatie finales

6.1.024 De kwalificatie finales zijn de uitschakelingsfase van een BMX race. Zij worden gereden in de categorieën met zeventien of meer geregistreerde en aangemelde rijders, ingeschreven na de aanmelding van de rijders. Zij worden onderverdeeld in verschillende ronden, die zich van elkaar onderscheiden door hun graad van uitsluiting voor de finale, waaronder 1/32, 1/16, 1/8, 1/4 en 1/2 finales, afhankelijk van het aantal deelnemers. In elk van deze ronden, zullen rijders in de heats per categorie, slechts eenmaal rijden.

Na elke ronde van de kwalificatie finales, zullen de beste vier rijders uit elke heat overgaan naar de volgende ronde van de kwalificatie finales en zullen in de heats van deze ronde worden ingedeeld volgens Bijlage 1.

De beste vier rijders van de ½ finale zullen overgaan naar de finale, zoals omschreven in Bijlage 1.

De finale

6.1.025 De finale is de laatste fase van een BMX race. Een finale, bestaande uit een enkele heat, wordt gehouden voor alle categorieën met negen of meer geregistreerde en aangemelde rijders ingeschreven na de aanmelding van de rijders volgens Bijlage 1.

Eindklassement

6.1.026 Aan het eind van een BMX race wordt een eindklassement gemaakt wat de eindresultaten bepaalt. Voor de Kampioenschap categorieën, wordt dit eindklassement gebruikt om UCI BMX Racing Ranking punten en prijzengeld te bepalen. De manier om dit eindklassement vast te stellen is omschreven in artikel 6.1.041.

Indeling van de moto's – Kampioenschap categorieën

6.1.027 (N) Voor evenementen op de UCI Internationale BMX Racing kalender, kunnen deelnemers in de Kampioenschap categorieën volgens één van de volgende manieren worden ingedeeld in de moto's:

- a. De plaats van de deelnemer in de laatste UCI BMX Racing Ranking zoals bepaald in de artikelen 6.6.001 tot 6.6.009.

- b. De resultaten van een afzonderlijke BMX Racing Time Trial gehouden voor de BMX race zoals bepaald in artikel 6.1.019.
- c. Random indeling.
- d. Scrambled indeling.
- e. Als er een weekend is met twee evenementen geregistreerd op de UCI Internationale BMX Kalender op dezelfde locatie (op elke dag één), kan het evenement op de tweede dag worden ingedeeld met gebruik making van de eindklassering van het evenement op de eerste dag.

De te gebruiken manier van indeling moet omschreven worden in de technische fiche van het evenement.

6.1.027 bis Indeling van de moto's volgens de plaats van de rijder in de UCI **Individuele** BMX Racing Ranking of het resultaat van een BMX Time Trial moet worden uitgevoerd volgens het principe dat de hoogst gerankte rijders niet tegen elkaar rijden tot aan de kwalificatie finales en finale zoals aangegeven in het onderstaande voorbeeld.

Voorbeeld: Een categorie met 32 rijders wordt ingedeeld in vier heats van elk acht rijder zoals in de onderstaande tabel (1 verwijst naar de hoogst geplaatste rijder in de ranking gebruikt voor de indeling, 2 verwijst naar de op een na hoogste geplaatste rijder in die ranking, 3 verwijst naar de op twee na best geplaatste rijder in die ranking, enzovoort).

Heat 1	Heat 2	Heat 3	Heat 4
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
17	18	19	20
24	23	22	21
25	26	27	28
32	31	30	29

6.1.027 ter Random seeding: Indien de ploegen van de Moto's willekeurig worden samengesteld, betekent dit dat de samenstelling van de Moto's wordt bepaald volgens bijlage 1, maar dat de verdeling van van de rijders in de ronden van elke categorie wordt willekeurig bepaald. Eenmaal blijft de samenstelling van de manches voor elke categorie dezelfde voor alle drie ronden van de Moto's.

6.1.027 quater Scrambled indeling: Als deze indeling wordt gebruikt, moet het aantal heats tijdens de moto's en het aantal rijders in elk van deze heats, worden bepaald zoals aangegeven in Bijlage 1, gebaseerd op het aantal rijders ingeschreven en aangemeld in de categorie na de aanmelding van de rijders.
Eveneens is het aantal rijders welke overgaan van de moto's naar de kwalificatie finales of de finale (afhankelijk van wat van toepassing is) bepaald volgens Bijlage 1. De rijders worden echter random verdeeld over de heats, zodat de heats niet hetzelfde zijn tijdens de drie ronden van de moto's.

De enige vereisten zijn:

- Dat alle categorieën met 10 of meer rijders een enkele finale van 8 rijders moeten bereiken;
- Dat categorieën met 9 rijders een enkele finale van 7 rijders moeten bereiken;
- Dat categorieën met 5 tot 8 rijders geen finale hebben en alleen 3 rondes in de moto's zullen rijden;
- Dat de top 4 rijders van elke heat van de kwalificatie finales zullen doorgaan naar de volgende ronde van de kwalificatie finales.of de finale, wat ook het geval mag zijn;

- Dat de samenvatting van de finale resultaten moet worden samengesteld in overeenstemming met artikel 6.1.041;
- Dat alle andere delen van de UCI BMX Racing reglementen inbegrepen, maar niet beperkt tot combinaties van categorieën, IRMs en scoringsystemen, worden gerespecteerd.

Alle aspecten van de gebruikte manier van scrambled indeling moeten verklaard worden in de technical guide van de wedstrijd.

Aantekening: In principe zijn alle mogelijke manieren van willekeurige samenstelling van de moto's of de starthekposities evenveel geschikt, ofschoon niet alle mogelijke manieren van uitvoering wenselijk kunnen zijn. De wijze van scrambled indeling kan op elke manier gedaan worden, inbegrepen geheel willekeurig, gedeeltelijke indeling van de heats door enige ranking of nationaliteit van de rijders.

Ook het afwijzen van ongewenste (oneerlijke) heat of starthekpositie combinaties in de moto's mogen worden gedaan.

6.1.027 quinquies

Indeling voor de Olympische Spelen, UCI BMX Wereld Kampioenschappen en UCI BMX Racing World Cup wedstrijden zijn omschreven in de specifieke reglementen voor deze evenementen.

Indeling van de moto's – Challenge en Masters categorieën

- 6.1.028 (N)** De moto's voor iedere Challenge en Masters niveau categorie kunnen ingedeeld worden gebaseerd op het aantal rijders van elk land dat is geregistreerd en aangemeld in die categorie.

Als dit wordt gedaan, wordt de verdeling van de moto's gedaan volgens het aantal rijders per land volgens het principe dat wordt voorkomen om de rijders van elk land tegen elkaar te laten rijden in de moto's. Eenmaal ingedeeld, zal de overgang van de rijders en de groepen per heat volgens Bijlage 1 gedaan worden.

Anders kunnen, voor de Challenge en Masters niveau categorieën, zowel de random als scrambled indeling gebruikt worden, zoals omschreven in artikel 6.1.027.

Parc fermé en plaatsen aan het starthek

- 6.1.029 (N)** De startposities tijdens de moto's zullen bepaald worden volgens Bijlage 2 en worden aangegeven op de startlijsten.

- 6.1.029 bis** De starthekposities tijdens de kwalificatie finales (1/32, 1/16, 1/8, ¼ en ½ finales, afhankelijk van het aantal deelnemers) en de finale zullen als volgt bepaald worden:
- In volgorde van de rondetijd van de voorgaande rit of ronde – de snelste rijder heeft de eerste keuze aan het starthek.
 - In volgorde van de finishpositie van de voorgaande rit of ronde – de eerst aankomende rijder heeft de eerste keuze aan het starthek.

Wedstrijdschema

- 6.1.030 (N)** Tijdens een BMX Racing evenement moet het schema van heats worden vastgesteld volgens de procedures zoals omschreven in Bijlage 1.

Het wedstrijdschema en volgorde moeten gepubliceerd worden samen met de startlijsten. Startlijsten moeten voorzien zijn van:

- Naam, land en bordnummer van iedere rijder.

- b. Nummer van de heat.
- c. De kwalificatie ronde waar de rijders naar over zullen gaan.
- d. De starthekposities voor elke heat, of de regel waardoor de startpositie worden bepaald, afhankelijk van de fase van het evenement.

Team Managers Meeting

- 6.1.031** Indien noodzakelijk kan de president van het commissaire panel een team managers vergadering bijeen roepen. Het doel van deze vergadering is om de teammanagers en de rijders te informeren over aanvullende regels welke van kracht kunnen zijn tijdens de wedstrijd en het geven van nadere instructies aangaande het algemene gedrag tijdens de wedstrijd.

Training

- 6.1.032** Geen enkele rijder zal toestemming krijgen om op de baan te komen totdat hij officieel voor het evenement als een gelicentieerd rijder is geregistreerd en aangemeld tijdens de aanmelding voor de rijders.

Tenminste één officiële trainingssessie moet voorafgaan aan elk BMX Racing evenement. Verschillende trainingstijden zullen worden toegewezen aan iedere categorie of andere aangewezen groep. Iedere groep zal minimaal de tijd toegewezen krijgen die geschat wordt nodig te zijn om alle rijders minimaal vier ronden te laten afleggen inclusief starthektraining. Ondanks het bovenstaande, is iedere rijder er voor verantwoordelijk de beschikbare tijd voor de training zo goed mogelijk te gebruiken.

Overgangen en uitslagen.

- 6.1.033** In de moto's zal een rijder, voor iedere heat waaraan hij deelneemt een aantal punten ontvangen dat gelijk staat met zijn plaats in de uitslag van de heat, waarbij de rijder die eerste wordt één punt verdiend en zo verder tot de als achtste geplaatste rijder die acht punten ontvangt. Tijdens de moto's zullen rijders met een IRM als score voor de betreffende heat punten krijgen conform artikel 6.1.034. De rijders met het laagste aantal punten in de moto's gaan over naar de volgende fase van de BMX race in overeenstemming met de regels omschreven in Bijlage 1. In de kwalificatie finales, zullen de eerste vier rijders, overgaan naar de volgende kwalificatie finale. In de ½ finale zullen de eerste vier rijders, overgaan naar de finale.

Om twijfel te voorkomen, moeten gelijke uitslagen in de overgangsposities van de moto's naar de kwalificatie finales of de finale (wat er ook het geval is) worden opgelost in overeenstemming met artikel 6.1.041ter

Invalid Results Marks (IRMs)

- 6.1.034** Verschillende soorten Invalid Results Marks (IRMs) zijn als volgt gedefinieerd.

- a. Did Not Finish (DNF): Een rijder, die start, maar om enige reden of op enige manier een heat of een ronde niet uitrijdt volgens het Commissaire Panel, zal genoteerd worden als "Did Not Finish" en ontvangt het aantal punten gelijk aan het aantal rijders dat de heat is gestart. Deze rijder kan overgaan naar de volgende fase of ronde van de wedstrijd. Dit zal genoteerd worden middels de afkorting DNF.
- b. Relegation (REL): Een rijder, die gestart is, maar door de commissaires is teruggeplaatst naar een slechtere plaats zal worden genoteerd als "relegate" (REL) en zal een score krijgen gelijk aan het aantal gestarte rijders in de heat plus 2. Deze rijder kan overgaan naar de volgende fase of ronde van de wedstrijd. Dit zal genoteerd worden middels de afkorting REL.

- c. Did Not Start (DNS): Een rijder die niet start in een heat, ongeacht de reden, zal genoteerd worden als "Did Not Start". Met het doel de mogelijkheid van overgang te behouden, zal deze rijder 2 punten meer krijgen dan het aantal rijders op de startlijst van de betreffende heat. Dit zal genoteerd worden middels de afkorting DNS.

De rijder heeft niet de mogelijkheid tot overgang van de moto's naar de volgende fase van de BMX race als hij twee of meer keren als "Did Not Start" is genoteerd. Het overgangssysteem wordt uitgelegd in Bijlage 1.

In het geval dat een of meer rijders met een IRM zijn genoteerd, moet de President van het Commissaire Panel of de door hem aangewezen official de IRMs zo spoedig mogelijk bekend stellen aan de tijd operator. De beslissing van de President van het Commissaire Panel aangaande de toepassing van enige IRM is definitief en er kan niet tegen geprotesteerd worden.

- 6.1.035** In de uitslagen van elke heat, worden de rijders met IRMs geplaatst achter de rijders die in de heat zijn gefinisht, die geen IRM hebben gekregen. Hiermee rekening houdend, worden rijders met IRMs genoteerd in de volgende volgorde:
- Rijders genoteerd als DNF.
 - Rijders genoteerd als REL.
 - Rijders genoteerd als DNS.

Om twijfel te voorkomen, dit betekent dat de uitslag van een heat anders kan zijn dan de volgorde waarin de rijders in die heat over de finishlijn zijn gekomen.

Toelichting: Bijvoorbeeld, in een heat met 8 rijders, als de 3de rijder die over de finishlijn komt als REL wordt genoteerd en de 7de rijder die over de finishlijn komt als DNF wordt genoteerd, terwijl alle andere rijders finishen, dan zal in de uitslag van de heat de rijder die als 4de over de finishlijn komt als 3de genoteerd worden, de 5de rijder die over de finishlijn komt zal genoteerd worden als 4de, de 6de rijder die over de finishlijn komt zal als 5de genoteerd worden en de 8ste rijder die over de finishlijn komt zal als 6de genoteerd worden. Vervolgens zal de rijder die als DNF genoteerd werd als 7de genoteerd worden en de rijder die als REL gescoord werd zal als 8ste genoteerd worden. In de moto's zullen de punten voor iedere heat alleen gegeven worden nadat de resultaten van de heat zijn aangepast, zoals hierboven omschreven.

Als er meerdere rijders in een heat genoteerd zijn met DNF, REL of DNS zal de tiebreaker (binnen elke soort IRM) worden gehanteerd conform de tiebreaker omschreven in artikel 6.1.041ter.

Ties binnen een heat

- 6.1.036** Artikel verplaatst; nu artikel 6.1.041ter
- 6.1.036 bis** Artikel verplaatst; **nu** artikel 6.1.041quarter

De finish

- 6.1.037** Een rijder is gefinisht op het moment dat de band van zijn voorste wiel het verticale vlak boven het begin van de finishlijn raakt. Volgens artikel 1.2.109 moeten de fiets en de rijder gezamenlijk de finishlijn passeren.

De finale

- 6.1.038** Tijdens een finale moeten minstens twee rijders (die in de finale geen IRM hebben gekregen) de finishlijn passeren, anders is het resultaat van de finale niet geldig.

In het geval dat een finale niet geldig wordt verklaard, dient een herstart van minimaal drie rijders binnen 15 minuten plaats te vinden vanaf het tijdstip waarop de President van het Commissaires Panel het resultaat van de finale als niet geldig verklaart. In het geval er geen herstart plaats vindt worden de tijden en uitslagen van de vorige fase (en in die fase, de vorige ronde) als eindresultaat vastgesteld, waarna de einduitslag van het evenement wordt vastgesteld zoals omschreven in artikel 6.1.041.

Afgelasting voor de finale

- 6.1.038bis** Als een BMX Racing evenement wordt afgelast voor de finale zal, voor elke betrokken categorie, het resultaat van de bereikte fase, en in die fase, de laatst gereden ronde, als eindresultaat worden vastgesteld. De einduitslag wordt dan gemaakt volgens artikel 6.1.041.

Scoring systemen

- 6.1.039** Een of meer van de volgende scoringssystemen kunnen gebruikt worden voor BMX wedstrijden:

- a. Fotofinish. De fotofinish uitslag wordt beslist door een uitrusting die in staat is minimaal 1000 beelden per seconde op te nemen.
- b. Tijdtransponders. Wanneer dit wordt gebruikt is de rijder zelf verantwoordelijk voor de juiste bevestiging van de transponder tijdens het evenement. Er dient een tijdwaarnemer te zijn die verantwoordelijk is voor het vastleggen van de finishpositie van iedere rijder als hij in iedere heat of ronde de finishlijn passeert.
Tijdtransponders mogen alleen gebruikt worden samen met fotofinish. In het geval dat tijdens een heat de transponder van een rijder van de fiets valt of niet goed functioneert, dient het beeld van de fotofinish te worden gebruikt om de uitslag te bepalen (in volgorde van prioriteit zoals omschreven in artikel 6.1.039bis).
Als transponders worden gebruikt, wordt iedere rijder die in een heat start zonder transponder genoteerd als "Did Not Finish" (DNF). Transpondersystemen worden vaak gebruikt om het bijhouden van de uitslag tijdens de wedstrijd te automatiseren, vooral de TV graphics bij evenementen die door de TV worden uitgezonden. Onverminderd de volgorde van prioriteit van de scoring systemen vastgelegd in dit artikel, zal de tijd operator, als de transponder uitslagen van twee of meer rijders binnen de gepubliceerde fout marge van het gebruikte transponder systeem of 0.01 seconde zijn, welk van de twee groter is (of als de foutmarge van het transpondersysteem niet bekend is) dat resultaat controleren, en indien nodig, corrigeren met gebruikmaking van fotofinish, als er ook een fotofinish systeem wordt gebruikt. Deze handeling van de tijd operator geeft geen reden voor een protest. Bij enige twijfel, zal de President van het Commissaire Panel of de door hem aangewezen commissaire beslissen, een dergelijke beslissing is definitief.
- c. Lichtstraal (fotocellen)
- d. Uitslag opgenomen met een video camera uitrusting. De video camera uitrusting moet zodanig zijn opgesteld dat deze direct op de aankomstlijn gericht staat op grondniveau of net iets daarboven. De videocamera moet een onbelemmerd uitzicht hebben op de finishlijn op het baanoppervlak. Het achtergrond uitzicht van de video camera moet vrij zijn zodat deze niet de duidelijkheid van de beelden verstoort noch een verwarrend beeld oplevert bij het terugkijken. Aanvullend dient er een video camera te worden opgesteld in een frontale positie om de nummers te kunnen identificeren. In ieder hiervoor

omschreven geval is het vereist dat de beelden vertraagd terug- of vooruit zijn af te spelen op de uitrusting. Tevens moet de uitrusting in staat zijn de beelden in kleur weer te geven.

- e. Finishlijn Commissaires. Er dienen minimaal 5 gekwalificeerde finishlijn commissaires te zijn die verantwoordelijk zijn voor het opnemen van de aankomstposities van iedere rijder die de finishlijn passeert in elke heat. De officiële aankomstposities van elke heat worden vastgesteld door de eenvoudige meerderheid van de finishlijn commissaires. De officiële aankomst uitslag wordt verzonden naar de Secretaris van het Commissaire Panel om op de wedstrijdformulieren te noteren.

6.1.039bis

In het geval dat verschillende scoring systemen als hiervoor beschreven tijdens het evenement worden gebruikt, moeten zij voldoen aan de volgende volgorde van prioriteit:

- a. Voor BMX Racing Time Trial:
 - a. Fotofinish of lichtstralen (fotocellen).
 - b. Timing transponders, samen met fotofinish, zoals hierboven beschreven.
- b. Voor BMX race (moto's, kwalificerende finales en finales):
 - a. Fotofinish.
 - b. Timing transponders, samen met fotofinish, zoals hierboven beschreven.
 - c. Video camera.
 - d. Finishlijn Commissaris.
- c. Voor kiezen van de startpositie aan het starthek.
 - a. Transponders, samen met fotofinish, zoals omschreven in het bovenstaande artikel.
 - b. Fotofinish.

Het gebruik van video camera is verplicht bij alle internationale BMX Racing evenementen behalve wanneer fotofinish en timing transponders samen gebruikt worden.

Als er een specifiek scoring systeem is vereist door het UCI reglement, moet een dergelijk scoring systeem aanwezig zijn en zijn andere systemen met een lagere prioriteit niet noodzakelijk.

Publicatie van de heat uitslagen

6.1.040

In elke ronde van de wedstrijd moeten de uitslagen van de heats van iedere categorie opgehangen worden binnen tien minuten na het beëindigen van alle heats van die categorie in de betreffende ronde. Bij het in gebreke blijven, zal er gezorgd worden voor gedrukte uitslagen en worden opgehangen op minstens één locatie, tenzij anders is omschreven in de Technical Guide of bekend is gemaakt tijdens de Team Manager Meeting, mogen de uitslagen op elektronische manier verzorgd worden.

Uitslagen moeten, onafhankelijk van de publicatie methode, op enigerlei wijze een tijdstip bevatten dat de tijd van publicatie aangeeft.

Einduitslag

6.1.041 De einduitslag van een BMX evenement wordt voor iedere categorie (of gecombineerde categorie) bepaald door:

- a. De bereikte Fase (Finale, Kwalificaties, of Moto's of, in het specifieke geval van een UCI BMX Racing World Cup, Ronde 1 of Laatste Kans, naargelang het geval).
- b. Indien de bereikte fase de finale of de kwalificatieronde is, de rang van de laatst beëindigde ronden binnen die fase
- c. Indien de bereikte Fase de Motos is, het puntentotaal van deze Fase. Indien de Moto's niet worden afgewerkt, het puntentotaal van alle rondes van de Moto's die wel werden afgewerkt. In het geval van een UCI BMX Racing World Cup evenement, in het geval de Laatste Kans fase niet is voltooid, dan moeten diegenen in de Laatste Kans Fase lager gerangschikt worden dan diegenen die rechtstreeks doorgingen naar de Eerste Ronde van de Kwalificatierondes.
- d. In het geval van een UCI BMX Racing World Cup:
 - a. Indien de bereikte fase ronde 1 is, dan is de eindpositie van ronde 1
 - b. Indien de bereikte Fase Laatste Kans is, dan zullen de renners die direct doorstromen naar de Kwalificatierondes uit Ronde 1 gerangschikt worden boven de ruiters die deelnemen aan de laatste kans renners worden geklasseerd volgens hun eindplaats in de laatste kans.
- e. De tijd in de laatst verreden ronde, in geval van gelijke stand wordt de tijd uit de vorige heat wordt beschouwd.

Als de tie niet beslist kan worden door de tijd, dan zal de tie-breaker in artikel 6.1.041ter toegepast worden.

6.1.041bis (N) Bij een combinatie van categorieën, wordt de einduitslag voor de gecombineerde categorie gesplitst conform artikel 6.1.014. Er wordt dan een einduitslag voor elke afzonderlijke categorie opgemaakt.

Gelijkstanden

6.1.041ter Deze manier van tie-breaken wordt gebruikt in de volgende gevallen:

- a. In het geval dat er meer dan 1 rijder in een heat wordt gescoord met dezelfde IRM als omschreven in de artikelen 6.1.034 en 6.1.035
- b. In het geval dat er een gelijke stand voorkomt in een bepaalde heat waar een duidelijke beslissing niet genomen kan worden met het gebruikte scoringssysteem, in de overgangsplaatsen in moto's of de kwalificerende finales of in het geval van een UCI BMX Racing World Cup, 1^{ste} ronde of laatste kans;
- c. In het geval dat er een gelijke stand voorkomt bij het vaststellen van de einduitslag, zoals omschreven in artikel 6.1.041

In alle bovenstaande gevallen zal de gelijke stand opgelost worden door toepassing van de volgende manieren in de volgorde zoals hieronder aangegeven totdat de gelijke stand is opgelost. In het geval dat een manier of niet gebruikt kan worden of niet van toepassing is op de situatie dan moet de naast hogere manier van het oplossen van de gelijke stand worden gebruikt.

- a. Tijd in de vorige heat
- b. Plaats in de vorige heat
- c. Indien van toepassing op de situatie, de beste finish van de rijder (tijd, of indien niet beschikbaar, plaats van finishen) in de voorafgaande kwalificatie finale in neergaande volgorde van halve finale, kwart finale, achtste finale, et cetera, totdat de moto's zijn bereikt.
- d. In neergaande volgorde de uitslag in de 3^{de}, 2^{de} en 1^{ste} ronde in de moto's

- e. BMX Racing Time Trial resultaat (indien gehouden)
- f. Bij Kampioenschap categorieën, de UCI individuele BMX Racing ranking, of voor Challenge niveau en Masters categorieën, de nationale ranking of ranking uit de series gebruikt bij het indelen van de moto's, als deze er is.
- g. Bij het oplossen van een gelijke stand tussen rijders gescoord met dezelfde IRM, volgens de random methode.

Overigens, als de gelijke stand niet volgens de bovenstaande manier kan worden opgelost, dan zullen de rijders de betreffende plaats delen, en de volgende plaats(en) zullen niet worden opgevuld. Bij voorbeeld: 2 rijders met gelijke stand op de 5^{de} plaats in de halve finale zullen beide als 9^{de} geplaatst worden in de eindstand; de volgende plaats zal de 11^{de} plaats zijn.

6.1.041quater Mocht er in een heat in één van de drie rondes in de moto's of posities waarin geen overgang plaatsvindt in een heat in de kwalificatiefinales of in de prijsgevende plaatsen in de finale een situatie ontstaan waarbij een duidelijke beslissing met het gebruikte scoringssysteem niet genomen kan worden, zullen beide rijders genoteerd worden op de beste plaats. Bijvoorbeeld; een protest om de 4^{de} en 5^{de} plaats, zal in het geval van een beslissing bij oplossing van de gelijke stand, uiteindelijk beide rijders de 4^{de} plaats in de betreffende heat geven; de 5^{de} plaats zal niet worden toegewezen.

Prijsgevende plaatsen in de finale zullen betrekking hebben op de rijders geplaatst als 1 t/m 3 voor de Kampioenschaps en Masters categorieën en 1 t/m 8 voor de Challenge categorieën.

Gedragsregels

De start

6.1.042 Alle rijders moeten starten op de aan hen toegewezen starthekposities. De sanctie voor het weigeren om zich te verplaatsen naar de juiste starthekpositie als dit wordt opgedragen door de Commissaire verantwoordelijk voor de startheuvel, of voor starten vanaf een andere starthekpositie als de situatie niet is opgemerkt voorafgaand aan de start is diskwalificatie (DSQ).

Het is de verantwoordelijkheid van iedere rijder om op de juiste tijden in het parc fermé te zijn en op de juiste startpositie aan het starthek te staan.

Als een rijder niet op tijd in het parc fermé aanwezig is, zoals aangegeven wordt door de parc fermé official, verliest de rijder het recht op de startpositie keuze en moet hij als laatste de starthekpositie kiezen.

In geval van een herstart, moeten alle rijders van uit dezelfde startposities starten, zoals in de vorige start aangegeven.

Iedere rijder die, op wat voor manier dan ook storend optreedt, of probeert de start procedure van een heat te vertragen of te verstoren om redenen die niet door de President van het Commissaire Panel worden geaccepteerd, kan gediskwalificeerd worden.

6.1.043 Een BMX Racing heat of ronde moet gestart worden met gebruik van een starthek voorzien van een voice box start systeem.

Bij gebruik van een elektronisch gecontroleerd starthek in combinatie met een voice box ondersteunend startsysteem, zijn de vastgelegde commando's van de voice box (de "starter's call") als volgt:

Fase 1: "Ok riders, Random start".

fase 2: "Riders ready".

“Watch the gate”.

Om veiligheidsredenen kan de stopknop op elk moment ingedrukt worden tot aan het einde van fase 2.

De vereisten voor een voice box en een elektronisch startsysteem zijn omschreven in Bijlage 3.

Positie van de fiets aan het starthek

- 6.1.044** Het voorwiel moet tegen het hek en op de grond staan en stil blijven staan tijdens de starter's call zoals omschreven in artikel 6.1.043.

Algemeen gedrag

- 6.1.045** Alle rijders moeten de UCI reglementen naleven en alle instructies opvolgen welke hen door een Commissaris of official worden gegeven op ieder moment tijdens het evenement.

Iedere rijder moet zich op ieder moment zodanig gedragen dat het ideaal van goede sportiviteit weerspiegeld wordt en ieder gedrag vermijden dat hem zelf of de BMX Racing sport in diskrediet brengt.

Het gebruik van onzedelijk of onbeschoft taalgebruik is verboden. Rijders die een dergelijk taalgebruik hanteren worden bestraft op een wijze die wordt vastgesteld door het Commissaris Panel.

- 6.1.046** Rijders die ingeschreven zijn voor de wedstrijd en aangemeld zijn tijdens de aanmelding van de rijders, zijn de enige rijders die het toegestaan is om op enig deel van de baan te rijden of trainen tijdens de wedstrijddagen.

- 6.1.047** Het commissaris Panel is de hoogste autoriteit bij elke wedstrijd en heeft het recht om een straf op te leggen aan elke deelnemer, ouder, toeschouwer of teammanager in het belang van de veiligheid of voor overtreding van de reglementen.

- 6.1.048** Als een heat voor het einde door commissaris is stopgezet, moeten de rijders in die heat instructies afwachten aan het einde van het finishgebied.

Een herstart wordt door de President van het commissaris Panel of de door hem aangewezen commissaris aangekondigd. Het overrijden van een heat vindt alleen plaats als, naar het oordeel van de President van het commissaris Panel, het verloop van de wedstrijd ongunstig beïnvloed is door een verstoring van de startprocedure, hinder door een toeschouwer, dier of andere invloed van buitenaf.

- 6.1.049** Als een rijder valt of tot stoppen wordt gedwongen als gevolg van een defect aan de fiets tijdens een heat of ronde, is het zijn eerste verantwoordelijkheid om zichzelf en zijn fiets van de baan te verwijderen om de andere rijders zo min mogelijk te belemmeren en onnodige vertraging te voorkomen. Indien een rijder niet opstaat of kan opstaan na een val, mag hij alleen door eerste hulp begeleiders of met toestemming van een gelicentieerde arts verplaatst worden.

Om, na een val of defect aan de fiets, te finishen, zullen de betreffende rijders de volledige afstand van de baan, zoals omschreven voor hun categorie, moeten afleggen zonder hulp, en conform artikel 6.1.055 “Op de baan terugkomen”, indien van toepassing op de situatie. Zij mogen daarbij de voortgang van de wedstrijd niet onnodig vertragen als zij in staat zijn om verder te kunnen gaan. Anders worden zij genoteerd als Did Not Finish (DNF).

Baanvlaggen

6.1.050 Vlaggen in de kleuren zoals hieronder aangegeven kunnen gebruikt worden door baanofficials als communicatiemiddel met elkaar en met de rijders op de baan. Deze vlaggen hebben de volgende betekenis:

- a. GROENE VLAG: De baan is onbelemmerd en de wedstrijd kan worden vervolgd. Een groene vlag kan worden gebruikt door de official belast met het aangeven van de start.
- b. GELE VLAG: De baan wordt belemmerd en rijders moeten aan het hek blijven.
- c. RODE VLAG: De rijders op de baan moeten onmiddellijk stoppen en wachten op verdere instructies bij het uiteinde van het finishgebied. Alleen de President van het Commissaire Panel of de door hem aangewezen commissaire zullen de rode vlag gebruiken.

§ 3 Overtredingen, straffen en protesten

Overtredingen

6.1.051 De in dit hoofdstuk omschreven overtredingen zullen door het Commissaires Panel bestraft worden, conform artikel 6.1.063 en volgende.

6.1.052 Zo nodig zullen de Commissaires vaststellen of een overtreding met opzet plaatsvond of niet. Een overtreding wordt verondersteld met opzet te zijn gepleegd als deze vermeden had kunnen worden.

Opzettelijke hinderling

6.1.053 Hinderling is vaak een moeilijke overtreding, mede omdat BMX Racing een contactsport is. De Commissaires zullen vaststellen of het opzettelijk was of niet. Als een overtreding of hinderling vermeden kan worden en is veroorzaakt, kunnen de Commissaires het aanmerken als zijnde opzettelijk.

Opzettelijk van de baan duwen

6.1.054 Geen enkele rijder mag met opzet een andere rijder van de baan duwen.

Op de baan terugkomen

6.1.055 Iedere rijder die de baan tijdens een heat of ronde verlaat moet, ongeacht de omstandigheden, op het dichtstbijzijnde veilige punt terugkeren op de baan. Hij mag daarbij de voortgang van geen enkele andere rijder hinderen of de baan afsnijden om voordeel te verkrijgen.

Contact

6.1.056 Een rijder mag tijdens een heat niet een deel van zichzelf of zijn fiets in contact brengen met een andere rijder of fiets met de intentie de voortgang van die rijder te verhinderen door hem in te halen of hem te laten inhalen door een andere rijder.

Obstructie van het laatste rechte eind

6.1.057 De rijder aan de leiding heeft het recht zijn lijn te kiezen op de baan en door de bochten. Op het laatste rechte eind mag de rijder aan de leiding echter niet opzettelijk een andere rijder beletten hem te passeren.

Team rijden

6.1.058 Team rijden of andere deelnemers helpen om een hogere uitslag te behalen is verboden.

Inmenging door derde personen

- 6.1.059** Niemand mag zich bemoeien met een heat of een ronde, **noch** ten bate van een team of een rijder, noch om een andere reden.
- N 6.1.059.01** Hulp van derden (baan officials, EHBO, toeschouwers, etc.) resulteert in een DNF.
- N 6.1.059.02** De deelnemer van wie de niet gelicentieerde begeleider of supporter zich misdraagt of schuldig maakt aan (een) overtreding(en) van de Belgian cycling-reglementen wordt bestraft volgens Belgian cycling reglement.

Protesten

Algemene regels

- 6.1.060** In elk BMX Racing evenement kan door een rijder, via de teammanager van die rijder, een protest worden ingediend bij de Voorzitter van het College van Commissaires over de uitslag van de rijder. In dit verband betekent de uitslag van een rijder alleen het, door het van toepassing zijnde scoring systeem, geproduceerde beeld van de volgorde waarin de rijders in de betreffende heat de finishlijn passeerden, en niet beslissingen van het Commissaire Panel die genoteerd zijn in de uitslagen, zoals IRMs.

Protesten aangaande beoordelingsbeslissingen tijdens een wedstrijd zijn niet toegestaan. Dienstdoende wedstrijd Commissaires nemen ter plaatse beslissingen via de Voorzitter van het Commissaires Panel in geval van incidenten of onregelmatigheden die tijdens wedstrijden plaatsvinden.

Hoe protesteren

- 6.1.061** Een rijder die een protest wenst in te dienen ontstaan als gevolg van artikel 1.6.060 hierboven, kan dat alleen schriftelijk doen. Het protest moet door de teammanager van de rijder worden voorgelegd aan de President van het Commissaires Panel, of de door hem aangewezen commissaire, binnen 15 minuten vanaf het bekendmaken / aanplakken van de uitslag die aanleiding is voor het protest. De President van het Commissaires Panel, of de door hem aangewezen commissaire, zal een onderzoek houden en een beslissing bekend maken voorafgaand aan de start van de volgende ronde of fase van de race, welk ook aan de orde is, in de categorie waarin de rijder is ingeschreven. De beslissing van de verantwoordelijke commissaire voor wat betreft alle protesten, is definitief en hiertegen kan niet geprotesteerd worden.

- 6.1.062** Als een protest wordt ingediend binnen de tijdslimiet zoals omschreven in artikel 6.1.061, zal de President van het Commissaire Panel, of de commissaire door hem aangewezen het van toepassing zijnde scoring systeem bezien en een beslissing bekend maken. Geen ander bewijsmiddel zal in beschouwing genomen worden.

Als een heat waartegen geprotesteerd wordt niet beschikbaar is om te bezien via het gebruikte scoring systeem vanwege een technische storing, zullen de score briefjes de finish positie in de heat bepalen.

De bij het protest betrokken team manager(s) of rijder(s) kunnen opgeroepen worden als de President van het Commissaire Panel dit nodig acht.

Straffen

- 6.1.063** Het Commissaires Panel kan, alle rechten voorbehouden met betrekking tot haar mogelijkheden aangegeven in de delen 1 en 12 van het UCI reglement, zich beroepen op alle straffen aangegeven in dit hoofdstuk tegen een rijder die een overtreding van de UCI reglementen pleegt.

Officiële waarschuwing

- 6.1.064** Een rijder kan een officiële, mondelinge waarschuwing krijgen voor bepaalde misdragingen. De eerste waarschuwing tijdens een evenement aan een rijder gegeven heeft geen specifieke straf tot gevolg anders dan het advies van de waarschuwing, echter de gevolgen van een volgende waarschuwing voor dezelfde of enige andere overtreding tijdens hetzelfde evenement, resulteren in de diskwalificatie van de rijder van het evenement.

Een waarschuwing wordt getoond op de geprinte uitdraai van de uitslag en op de monitoren of aangeplakt op de informatieborden door de Secretary.

Relegation

- 6.1.065** Een rijder mag worden teruggeplaatste (REL). (Engels: Relagated = **REL**) en zal een score krijgen zoals omschreven in artikel 6.1.034.

Diskwalificatie van een rijder

- 6.1.066** Een rijder kan gediskwalificeerd worden (DSQ) en daarbij uitgesloten worden van verdere deelname aan hetzij de wedstrijdcategorie waarin de overtreding plaatsvond, hetzij het gehele evenement. De rijder zal niet in de uitslag worden opgenomen en zal geen UCI punten krijgen voor het evenement.

Verwijdering van een overtreder van het wedstrijdterrein

- 6.1.067** Het commissaris Panel heeft de macht, naar eigen inzicht, een overtreder van het wedstrijdterrein te (laten) verwijderen voor een overtreding van de bepalingen opgenomen in deze reglementen.

Schorsing

- 6.1.068** De UCI kan naar eigen inzicht en motieven de licentie, die een rijder het recht geeft om in UCI erkende wedstrijden uit te komen, voor elke tijdsperiode schorsen of permanent intrekken. De volgende overtredingen resulteren in een schorsing:

1. Deelnemen onder een valse naam.
2. Onjuiste informatie gebruiken in verband met de leeftijd, categorie of ander onderwerp tijdens de wedstrijdinschrijving om een oneerlijk voordeel te verkrijgen.
3. Met een of meer rijders samenspannen om de uitslag van een heat vooraf vast te stellen.
4. Het direct of indirect aanbieden, geven of ontvangen van steekpenningen of andere aanmoedigingen of stimuleringen, met de intentie de uitslag van een heat te beïnvloeden, aan – dan wel van – enig andere persoon, zonder enige beperkingen inbegrepen, rijders, Commissaires, officials en toeschouwers van een BMX Racing wedstrijd.
5. Opzettelijk deelnemen of rijden met een fiets die niet voldoet aan de wedstrijdreglementen, inclusief wijzigen, verwijderen, vervalsen of een onjuiste voorstelling geven van de rondetijd uitslag systeem apparatuur.
6. De specificaties van een fiets wijzigen na de controle, wat resulteert in een inbreuk op de wedstrijd reglementen.
7. Betrokken zijn bij oneerlijke praktijken, wangedrag of schadelijke acties voor de BMX Racing sport, al dan niet gerelateerd aan een bepaald evenement.

- 6.1.070** Om twijfel te voorkomen, heeft het Commissaires Panel niet de macht om een licentiehouders te schorsen. Een schorsing kan alleen worden uitgesproken door de UCI, of de bevoegde nationale federatie voor evenementen geregistreerd op een nationale kalender.

§ 4 De Fiets, Kleding en Uitrusting

6.1.071 Alle fietsen, kleding en uitrusting moeten voldoen aan de algemene specificaties zoals omschreven in dit hoofdstuk en moeten ook gevolg geven aan de gedetailleerde bepalingen uit Deel I Hoofdstuk III van de UCI Reglementen.

6.1.072 Om twijfel te voorkomen, kunnen vóór de officiële training en vóór de start van, of tijdens het verloop van een wedstrijd of evenement, de rijder, zijn fiets, helm en kleding worden gecontroleerd door de commissaris of een vertegenwoordiger of lichaam van de UCI. Zo'n controle, wordt alleen gehouden om de overeenstemming met de sportieve en technische vereisten van deze regels vast te stellen. Kleding en uitrusting niet in overeenstemming met deze regels kan geweigerd worden als het niet in overeenstemming zijn wordt opgemerkt, in welk geval de rijder niet op de baan mag komen tot het niet in overeenstemming zijnde punt hersteld is. Als zo'n non-conformiteit wordt opgemerkt na of tijdens een heat, kan de rijder voor de betreffende heat als Did Not Finish gescoord worden.

Iedere rijder moet kleding dragen die in uitrusting en vorm herkenbaar is als BMX Racing kleding en als zodanig verschillend is van andere wielrendisciplines.

Iedere rijder, die niet handelt volgens de instructies, die hem door de Commissaires worden gegeven in verband met zijn kleding of uitrusting, wordt niet toegestaan om deel te nemen en kan, door de President van het Commissaire Panel, gestraft worden met REL of diskwalificatie als het niet voldoen aan de uitrusting geconstateerd wordt.

Ongeacht of de fiets, kleding of uitrusting van een rijder wel of niet door een Commissaire of ander official is gecontroleerd, zijn alle rijders verantwoordelijk om uitrusting te gebruiken die in overeenstemming is met de UCI reglementen. In dit opzicht zijn de artikelen 1.3.001, 1.3.002 en 1.3.003 van toepassing. Het feit, dat het op enige manier hieraan niet wordt voldaan, niet eerder tijdens het evenement is geconstateerd, zal niet als verdediging gelden bij latere constatering tijdens hetzelfde evenement of bij een toekomstig evenement.

Frame

6.1.073 Het frame van de fiets moet voldoende sterk zijn om de krachten van BMX Racing wedstrijden te weerstaan en dient vrij te zijn van breuk, verbogen deel, gescheurde las of op andere wijze gebreken te hebben.

Frames en onderdelen moeten in overeenstemming zijn met artikel 1.3.024 aangaande aerodynamische eigenschappen. Overbodige aan het frame gemonteerde onderdelen zijn niet toegestaan.

Voorbeelden van zulke overbodige onderdelen omvatten: aerodynamische onderdelen, kettingbeschermers, zij-standaards, spatborden, onderdelen van metalen platen zoals nagebootste brandstoftanks, vleugelmoeren, overbodige aangelaste of mechanisch aangebrachte onderdelen zoals kettingkast bevestigingspunten, aan het frame gemonteerde reflectoren en alle andere scherp uitstekende voorwerpen zijn niet toegestaan

Wielen

6.1.074 Wielassen mogen niet meer dan 5 mm uitsteken buiten de wielmoeren

Fietsen deelnemend in de categorieën voor 20 inch fietsen: de wielen mogen niet groter zijn dan 57 cm (22½ inches) in diameter met opgepompte banden.

Fietsen deelnemend in de categorieën voor 24 inch fietsen: de wielen mogen niet kleiner zijn dan 57 cm (22½ inches) in diameter en niet meer dan 66.05 cm (26 inches) in diameter met opgepompte banden.

Klapnaven worden niet aanbevolen maar mogen gebruikt worden als de bedieningshendels vastgebonden of "getapet" zijn in de gesloten positie.

Stuur

6.1.075 De maximale breedte van het stuur bedraagt 73,7 cm (29").

De maximumhoogte van het stuur is 30,5 cm. (12").

Handvatten zijn verplicht en zij moeten de uiteinden van het stuur volledig bedekken.

Geknikte of verbogen sturen zijn niet toegestaan

Balhoofd

6.1.076 De vork moet vloeiend draaien in de balhoofdbuis, zonder krachtige weerstand of buitensporige speling.

De stuurpen mag niet meer uitsteken boven de contraoer van de balhoofdbuis dan door de fabrikant is aanbevolen of niet meer dan 5 cm als er geen maximum hoogtemarkering op de stuurpen is aangebracht.

Remmen

6.1.077 Alle fietsen, die deelnemen aan de wedstrijden moeten uitgerust zijn met een goed werkende achterrem, die moet worden bediend met de hand.

De kabel van de achterrem moet aan het frame bevestigd zijn.

Een voorrem mag gemonteerd zijn maar is niet vereist.

Het vrije einde van de handremhendel moet vloeiend afgerond zijn of op zodanige wijze zijn afgedekt dat gevaar wordt voorkomen.

Alle losse kabeleindjes moeten voorzien zijn van dopjes, gesoldeerd of afgedekt om rafelen te voorkomen.

Zadel

6.1.078 Het zadeldek moet gemaakt zijn van materiaal dat voldoende sterk is om doordringing van de zadelpen te weerstaan.

De zadelpen moet in de zadelbuis geklemd zijn door middel van een zadelpenklem. De bout die deze klem aantrekt mag niet meer dan 5 mm uitsteken buiten de klem.

Cranks, pedalen en versnellingen

6.1.079 De lengte van de cranks is vrij zolang zij geen probleem vormen voor de vrije ruimte tussen de grond en de fiets.

De trapaslagers moeten zodanig zijn afgesteld dat de crank vloeiend en zonder merkbare speling ronddraait in de bracket.

De pedalen moeten veilig verbonden zijn aan de cranks. Toeclips en riempjes zijn niet toegestaan.

Vormen van systemen die de pedalen van de rijders verbinden met schoenen via in elkaar sluitende pedaalclipsystemen e.g. magnetische pedalen zijn toegestaan voor alle rijders van 13 jaar en ouder. Om misverstanden te voorkomen, rijders van 12 jaar en jonger moeten platte pedalen gebruiken zonder enige vorm van verbinding met de pedaal.

Meertraps versnelling systemen zijn toegestaan.

Manier van aandrijving

- 6.1.080** Voor BMX Racing mag de fiets worden aangedreven of door een ketting of door een band uit één stuk.

§ 5 Kleding en Uitrusting

Helm en bescherming

- 6.1.081** Helmen moeten uitgerust zijn met een vaste mondbescherming en met een klep van minimaal 10 centimeter. Helmen zonder vaste mondbescherming zijn niet toegestaan. Volgens artikel 1.3.002, mogen er zowel aan de helm als aan de klep geen veranderingen worden aangebracht.

Helmen moeten gedragen worden met de helmband veilig gesloten als de rijder aan het trainen is of aan een wedstrijd deelneemt of op enige andere manier op de baan actief is.

Als tijdens de wedstrijd, van de start van een heat of ronde tot aan het tijdpunt waarop een rijder de heat of run beëindigt door over de finishlijn te komen, zijn helm om enige reden wordt afgedaan, zal dit worden beschouwd als het opgeven van de betreffende heat of ronde en zal hij gescoord worden als Did Not Finish (DNF).

De UCI beveelt rijders sterk aan om de volgende beschermingsmiddelen te dragen:

- a. Rug, elleboog, knie en schouder beschermers gemaakt van stevig materiaal.
- b. Bescherming van de nekwerfels.

Trui

- 6.1.082** De trui moet een blouse zijn met lange mouwen waarvan de mouwen tot over de polsen van de rijder reiken. Truien gebruikt tijdens BMX Racing evenementen moeten van speciaal type zijn dat wordt verkocht voor BMX Racing, Motorcross of Mountain Bike downhill evenementen. Speciaal gemaakte truien van dit type, die aan de in dit artikel genoemde vereisten voldoen, zijn toegestaan.

Truien voor wegwielrennen, skinsuits, of pakken uit één stuk bestaande uit de trui en de (korte) broek zijn niet toegestaan voor gebruik tijdens BMX Racing evenementen, ook zijn truien met een rits, anders dan een heel korte (minder dan 10 cm lange rits) in de kraag, niet toegestaan. De trui moet of nauwsluitend rond het middel zijn, of voor de start in de broek gestopt zijn om geen hinder te veroorzaken.

- 6.1.083** Volgens artikel 1.3.059 moet iedere rijder die uitkomt in een BMX Racing wereldkampioenschap (Kampioenschap, Challenge en Masters niveau) en tijdens de continentale kampioenschappen (Kampioenschap niveau) een nationale BMX trui

dragen welke overeenkomt met de trui van zijn collega-landgenoten. De enige toegestane afwijking is de reclame op de trui. De nationale trui moet altijd gedragen worden als de rijder is betrokken bij activiteiten op de baan, huldigingceremonies, persconferenties, televisie interviews, handtekeningsessies en andere gelegenheden tijdens het evenement welke een goede presentatie vereisen naar de media en de buitenwereld.

6.1.084 De nationale trui is geregeld in artikel 1.3.056 en verder.

De nationale kampioenschapstrui trui is geregeld in de artikelen 1.3.068 en 1.3.069. Om misverstanden te voorkomen, is het alleen aan rijders, die Nationaal Kampioen zijn geworden in de Kampioenschap niveau categorieën toegestaan om een trui met een onderscheidende mouw, zoals omschreven in artikel 1.3.069 te dragen. Het is niet aan rijders in de andere categorieën toegestaan om de Nationale Kampioenschap trui, noch de kampioensmouw te dragen, hetzij links of rechts.

6.1.084 bis De Wereld Kampioenschap Trui moet goedgekeurd worden door de UCI en is omschreven in de artikelen 1.3.060 tot 1.3.067.

Broeken

6.1.085 Het doel van BMX Racing been bedekking is het bieden van beschermingen het risico van verwondingen te verminderen. Dit kan worden bereikt door lange broeken, of door korte broeken gecombineerd met geschikte knie en scheen bescherming. Een dergelijke lange of korte broek moet van een type zijn, dat speciaal is ontworpen en wordt verkocht om bescherming te bieden tijdens BMX Racing, Motorcross, of Down Hill Mountain Bike evenementen. Op maat gemaakte (korte) broeken van dit type volgens de eisen, zoals omschreven in dit artikel zijn toegestaan.

Lange broeken. Lange broeken van dit type zoals hierboven beschreven, moeten uit één stuk en gemaakt van scheurbestendig materiaal zijn. Zij moeten de totale lengte van beide benen bedekken tot net boven de schoen of enkel.

Korte broeken. Korte broeken van dit type zoals hierboven beschreven moeten uit één stuk en gemaakt van scheurbestendig materiaal zijn. Zij moeten samen met geschikte beenbescherming gedragen worden die de hele knie en het hele scheenbeen bedekt tot net boven de enkel. Bescherming die is ontworpen om alleen de knie of alleen het bovenste gedeelte van het scheenbeen te bedekken wordt niet geaccepteerd. Een dergelijke bescherming moet van een speciaal ontworpen type zijn, gemaakt en verkocht om de knie en het gehele scheenbeen bij BMX Racing, Motorcross, of Down Hill Mountain Bike evenementen te beschermen en tot net boven de schoen of enkel zal reiken.

Broeken of korte broeken gemaakt van strak sluitend stretch materiaal zijn niet toegestaan, omdat dit materiaal niet als scheurbestendig wordt beschouwd. Deze broeken, korte broeken of leggings mogen alleen gedragen worden onder acceptabele korte of lange broeken, of om acceptabele knieën scheenbeen bescherming te bedekken, of onder of als deel van de constructie van die bescherming. Een dergelijk materiaal zal op zichzelf niet als een beschermend element worden beschouwd.

Handschoenen

6.1.086 Tijdens het rijden op de baan, moeten alle rijders handschoenen dragen waarvan de vingers de vingertoppen van de rijders volledig bedekken.

Toevoegingen

6.1.087 Alle toegevoegde aerodynamische accessoires aan de persoonlijke uitrusting zijn niet toegestaan.

6.1.088 Camera's zijn niet toegestaan tijdens de wedstrijd. Overigens zijn de rijders verantwoordelijk om de bevestiging van de camera's zodanig te zekeren, dat elke vorm van gevaar wordt vermeden. De UCI kan besluiten om een camera toe te staan tijdens de wedstrijd, maar uitsluitend voor het gebruik van het TV productie bedrijf. Metalen/permanente bevestigingen om de camera's aan te bevestigen zijn niet toegestaan, plakband of klittenband zijn toegestaan.

Camera's (zoals hierboven beschreven) mogen alleen gebruikt worden door rijders in de Kampioenschap niveau categorieën.

6.1.089 Ieder gebruik van radio verbindingen of andere op afstand bedienbare middelen van communicatie door de deelnemers is niet toegestaan.

§ 6 Identificatie van een rijder

Nummer platen

6.1.090 Tijdens de wedstrijden moeten de rijders herkenbaar zijn door een identificatienummer zoals omschreven in de artikelen 1.3.073 en 1.3.074.

Onder voorbehoud van de bepalingen aangaande het internationale Permanent Race Number System, krijgt een rijder bij elk evenement een nummer toegewezen.

6.1.091 Elke fiets die in de wedstrijd gebruikt wordt moet een nummerplaat hebben die bevestigd is aan de voorzijde van het stuur.

Nummerplaten moeten gemaakt zijn van plastic of gelijkwaardig buigzaam materiaal.

Rijders moeten de plaat en nummer kleurencombinaties gebruiken, die als volgt bepaald zijn voor de categorie waarin zij rijden:

- | | | |
|------|----------------------------------|------------------------------|
| a. | Kampioenschap niveau | |
| i. | Mannen, Vrouwen Elite: | Witte plaat, zwarte nummers. |
| ii. | Mannen, Vrouwen U23: | Grijze plaat, Witte nummers |
| iii. | Mannen, Vrouwen Junior: | Zwarte plaat, witte nummers. |
| b. | Challenge niveau / Master niveau | |
| i. | Boys, Mannen, Masters: | Gele plaat, zwarte nummers |
| ii. | Girls, Vrouwen: | Blauwe plaat, witte nummers. |
| iii. | Cruisers: | Rode plaat, witte nummers. |

6.1.092 Als een fotofinish systeem wordt gebruikt moet aan iedere fiets welke in de wedstrijd uitkomt een zijnummer plaat/sticker (kaderplaatje) zichtbaar zijn welke direct achter de stuurbuis is aangebracht, als dit in de Technical Guide wordt vereist. Het nummer moet zwart zijn op een witte ondergrond.

6.1.093 In alle UCI erkende BMX Racing wedstrijden dient de rijder het bordnummer te voeren dat hem volgens de reglementen met alle relevante voorzieningen is toegewezen, inbegrepen die met betrekking tot het Internationale Permanent Race Number Systeem, indien van toepassing. Een rijder die niet het juiste nummer voert zal de start geweigerd worden, of met REL gestraft worden als het wordt opgemerkt na de start van een heat of ronde.

Het gebied van de plaat welke de achtergrond vormt van het nummer, moet tijdens de volledige duur van de wedstrijd vrijblijven van merken, stickers of andere beletsels voor de leesbaarheid van het nummer. Rijders mogen in hun nummerplaat niet snijden, beschadigen aanbrengen of voorzien van aanvullende stickers of merken.

- N 6.1.093.01** In alle Belgian Cycling/ Cycling Vlaanderen erkende wedstrijden geldt het volgende:
- De zijnummerplaat heeft een minimale hoogte van 8 cm en een lengte van 10 cm.
 - De minimale hoogte van de zijnummerplaat cijfers is 6 cm met een breedte van 8 mm. De tussenruimte van de zijnummerplaat cijfers dient minimaal 8 mm te zijn
 - De witte achtergrond dient minimaal 8 mm buiten de cijfers vrij zichtbaar te zijn.
 - Dit witte vlak dient vrij te zijn van enige andere uiting dan de vereiste cijfers.
 - Indien de Belgian Cycling/ Cycling Vlaanderen aan nationale licentiehouders een zijnummerplaat verstrekt, zal dit in de jaarlijkse besluiten worden vastgelegd.

Indien er in de loop van het seizoen hierin een verandering optreedt, zal dit tijdig worden gepubliceerd.

- N 6.1.93.02** In alle Belgian Cycling/Cycling Vlaanderen erkende BMX wedstrijden dient de rijder het bordnummer te voeren dat hem volgens de reglementen is toegewezen.
- De platen en nummers mogen niet fluoriderend of spiegelen zijn.
 - De minimale hoogte van de stuurboordcijfers is 8 cm met minimale breedte van 1 cm. De tussenruimte van de cijfers dient minimaal 10 mm te zijn.
 - De gekleurde achtergrond dient minimaal 15 mm buiten de cijfers vrij zichtbaar te zijn. Het gekleurde achtergrondvlak dient aaneengesloten te zijn.

§ 7 UCI Internationaal Elite Number System

- 6.1.094** Het UCI Internationaal Elite Number System (voorheen bekend als het Permanent Career Number systeem) is alleen voor Men Elite en Women Elite categorie. Dit systeem staat de top rijders, bepaald als onderstaand omschreven in artikel 6.1.095, toe, om voor zichzelf een specifiek nummer te kiezen waarop zij het exclusieve recht van gebruik hebben gedurende de gehele 4-jarige Olympische cyclus waarvoor het was toegekend. Elite Wereldkampioenen en Olympisch Kampioenen hebben het recht dit nummer tijdens hun gehele Elite carrière te gebruiken.

Nummer criteria

- 6.1.095** De UCI Internationale Elite Nummer lijst zal na elke Olympische Spelen gepubliceerd worden tegen 31 januari.

Na publicatie van de UCI Individuele BMX Racing Ranking voor Men Elite en Women Elite op 31 december van het Olympische Spelen jaar, zullen alle, voor deze datum toegestane Internationale Elite Nummers verwijderd worden en vrij komen. Rijders geplaatst in de top 40 van Men Elite en in de top 40 van de Women Elite in de UCI Individuele Ranking op 31 december 2020 zullen dan worden uitgenodigd om een UCI Elite Nummer te kiezen. Rijders die al in het bezit zijn van een UCI Internationaal Elite Nummer mogen kiezen om dat nummer te behouden; anders moeten al deze nummers binnen de 10 t/m 199 liggen.

Als een rijder is geselecteerd door hun nationale federatie om deel te nemen aan de meest recente Olympische Spelen, of oud Elite UCI Wereld Kampioenen, of oud Olympisch Kampioenen niet in de top 40 staan, mogen zij ook vragen om een UCI Internationaal Elite Nummer in overeenstemming met de hierboven gespecificeerde manier, zo lang zij nog in het bezit zijn van een Elite licentie en in de UCI Individuele

Ranking van 31 december hebben gestaan in minimaal 1 jaar van de laatste 4-jarige Olympische cyclus. In het geval van meerdere verzoeken voor hetzelfde nummer, zullen verzoeken van **heersende** Olympische Kampioenen, **heersende** Wereld Kampioenen in deze volgorde voorrang krijgen; Hierna zal het verzoek van de rijder met de hoogste ranking op 31 december voorrang krijgen.

Deze verzoeken moeten uiterlijk **21** januari 2022 ontvangen zijn, waarna geen verdere verzoeken meer in aanmerking worden genomen.

Deze procedure zal voor elke 4-jarige Olympische cyclus worden herhaald zoals hierboven omschreven. Voor het toekennen van UCI Internationale Elite Nummers begint iedere Olympische cyclus op 1 januari in het jaar volgend op de Olympische Spelen en eindigt op 31 december in het jaar van de Olympische Spelen

Als een rijder stopt met zijn Elite BMX Racing carrière zal zijn UCI Internationale Elite Nummer weer vrij komen aan het einde van de 4-jarige Olympische cyclus waarin hij is gestopt. Een rijder wordt beschouwd als zijnde gestopt wanneer hij op 31 december in 2 opeenvolgende jaren niet in de UCI Individuele Ranking heeft gestaan, of bij bericht van stoppen gestuurd aan de UCI door de betreffende rijder. Deze rijders verliezen het recht op gebruik van hun permanente nummer bij de start van het seizoen waarin zij niet langer een licentie hebben in de Elite categorie.

Onder bijzondere omstandigheden, kan de UCI bij gelegenheid bepalen het permanente nummer van een rijder in te trekken, zodat het niet langer beschikbaar is om gekozen te worden door iemand anders, als de Elite carrière van die rijder voorbij is.

Een gekozen nummer is uitsluitend voor de rijder, en kan niet gebruikt worden door enige andere rijder in de Kampioenschap niveau categorie binnen hetzelfde geslacht, inbegrepen de Junior categorie **en onder 23 categorie**.

Eenmaal toegekend moet een rijder zijn/haar UCI Internationale Elite Nummer tijdens alle internationale BMX Racing evenementen gebruiken.

Een nummerplaat met witte achtergrond en zwarte nummers moet gebruikt worden, conform artikel 6.1.091.

- 6.1.095 bis** Renners uit de kampioenschaps categorie zonder UCI Internationaal Elite Nummer krijgen een nummer in de volgende reeksen;
- Elite (mannen en vrouwen) 200 – 499
 - U23 (Mannen en vrouwen) 500 – 799
 - Junioren (Mannen en vrouwen) 800 - 999

- 6.1.096** Nummer 1 t/m 8 zijn gereserveerd en zullen worden toegewezen aan de beste 8 gefinishte rijders in het Wereld Kampioenschap van het voorgaande jaar voor de Men Elite en Women Elite categorieën en mogen gebruikt worden tijdens het aankomende seizoen en de rest van het lopende seizoen vanaf de Wereld Kampioenschappen. Een rijder die in aanmerking komt voor een nummer van 1 t/m 8, mag met zijn Wereld Kampioenschap nummer rijden tijdens het seizoen tot aan de volgende Wereld kampioenschappen. Tijdens deze periode, blijft het International Elite nummer voor deze rijders, indien aanwezig, bestaan en zal niet beschikbaar komen voor iemand anders.

Deze rijders moeten de UCI inlichten van hun intentie om de nummers 1 – 8 te gebruiken binnen 2 weken na op de datum van de UCI BMX Racing Wereld Kampioenschappen waarin zij dit recht hebben verdiend.

Om twijfel te voorkomen, dit artikel zal gebruikt blijven worden in de jaren 2018- 2020 als de Internationale Elite nummerlijst is bevroren

6.1.097

Iedere rijder die een Internationaal Elite nummer heeft ontvangen en de rijders, die gekozen hebben met een Wereld Kampioenschap nummer 1 t/m 8 te rijden, mogen ervoor kiezen om hun nummer op de trui te drukken volgens de volgende regels: Dit is niet verplicht.

- a. De kleur van het nummer moet sterk contrasteren met de kleur van de ondergrond.
- b. De afstand tussen de nummers moet 1,5 cm zijn.
- c. De minimale hoogte van het nummer moet 20 cm zijn.
- d. De nummers moeten een breedte hebben van:
 - I. Minimaal 10 cm voor nummers bestaande uit een enkel cijfer;
 - II. Minimaal 20 cm voor nummers bestaande uit twee cijfers.
 - III. Minimaal 25 cm voor nummers bestaande uit drie cijfers.
- e. Er moet minimaal 5 cm vrije ruimte zonder reclame zijn rondom het nummer.
- f. Optioneel kan de achternaam worden afgebeeld over de schouders boven het nummer.

Uitsluitend Elite rijders, die een UCI Internationaal Elite nummer van de UCI hebben ontvangen of Elite rijders met een Wereld Kampioenschap nummer 1 t/m 8, mogen een UCI Internationaal Elite nummer of een Wereld Kampioenschap nummer 1 t/m 8 op de achterkant van de trui printen als zij hiervoor kiezen. Geen enkele andere rijder mag een nummer op de achterzijde van hun trui printen. Echter, om twijfel te voorkomen, alle rijders mogen hun achternaam over de schouder van de achterkant van hun trui printen.

Procedure

6.1.098

De nationale federatie moet, binnen de tijdsperiode gespecificeerd in artikel 6.1.095, een enkele lijst overleggen van al haar rijders die een UCI Internationaal Elite nummer willen krijgen en hiervoor in aanmerking komen met het nummer dat zij willen krijgen. De volgende informatie moet in het document zijn opgenomen:

- a. Naam van de rijder.
- b. UCI code.
- c. Huidige positie in de UCI BMX Racing ranking.
- d. 1^e, 2, 3^e keuze van nummer.

Bij conflicterende wensen worden de volgende regels aangehouden:

- a. De prioriteit die geldt in artikel 6.1.095.
- b. De UCI heeft de uiteindelijke bevoegdheid om nummers toe te wijzen aan de hand van bovengenoemde criteria.

§ 8 Wedstrijd faciliteiten

Zie Bijlage 5.

§ 9 Wedstrijd officials

Zie Bijlage 6.

§ 10 UCI Internationale BMX Racing Kalender

Seizoen

6.1.099 Het kalender seizoen start op 1 januari en eindigt op 31 december.

Klasse van evenementen en datum bescherming

6.1.100 Internationale BMX Racing evenementen staan vermeld op de UCI Internationale BMX Kalender in overeenstemming met de volgende classificaties:

- a. Olympische Spelen (OG)
- b. BMX Racing Wereld Kampioenschappen (CM)
 - i. Op de zelfde datum als de Wereld Kampioenschappen mag er geen ander Internationaal BMX Racing evenement worden georganiseerd. In het weekend voorafgaand aan de datum van de start van het Wereld Kampioenschap mogen er geen Continentale Kampioenschappen, HC of C1 evenementen worden georganiseerd.
- c. BMX Racing World Cup (CDM)
 - i. Op dezelfde data als een UCI BMX Racing World Cup evenement mag er geen ander Internationaal BMX Racing evenement worden georganiseerd.
- d. Continentale Kampioenschappen (CC)
 - i. Op de datum van het continentaal Kampioenschap mag er op hetzelfde continent geen ander HC, C1 of CN worden georganiseerd.
 - ii. Continentale Kampioenschappen zijn geregeld in overeenstemming met Deel X van de UCI reglementen "Continental Championships". Aanvullend moet, de continentale confederatie, de bid procedure aan ieder land aanbieden op een zodanig tijdstip, dat de landen genoeg tijd hebben om hun bids, voor het organiseren van het Continentale Kampioenschap, kunnen voorleggen. De bid procedure moet minimaal in of Engels of Frans beschikbaar zijn.
- e. Internationale Wedstrijd Hors Class (HC)
 - i. Op dezelfde datum als een HC evenement mag er op hetzelfde continent geen C1 of CN evenement worden georganiseerd.
 - ii. Evenementen die voor de eerste keer op de UCI Internationale BMX Racing kalender zijn opgenomen (nieuwe organisator, nieuwe plaats van de wedstrijd, of beide), komen niet in aanmerking voor klasse HC status.
 - iii. De continentale confederatie moet alle HC evenementen, die binnen het betreffende continent gehouden worden, voorstellen of anderszins goedkeuren.
 - iv. Maximaal zes HC evenementen mogen op elk continent per seizoen worden opgenomen.
 - v. Om de klasse HC status toegekend te krijgen, moet het evenement een voldoende aantal ingeschreven rijders hebben gehad, in de Men Elite categorie in het seizoen voorafgaande aan de aanvraag voor klasse HC status, zo dat minimaal halve finales zijn gereden.
 - vi. Om misverstanden te voorkomen zijn klasse HC evenementen open voor licentiehouders van alle nationaliteiten.
- f. Internationale Competitie Klasse (C1)
 - i. Op dezelfde datum als het C1 evenement mag er op hetzelfde continent geen CN wedstrijd worden georganiseerd. ii. Er is geen beperking aan het aantal C1 evenementen die door een nationale federatie aangevraagd mogen worden.
- g. Nationale Kampioenschappen (CN)
 - i. Nationale BMX Racing Kampioenschappen moeten in het eerste weekend van juli worden gehouden. Er mogen geen andere evenementen op de UCI Internationale BMX Racing Kalender worden geregistreerd tijdens dit weekend.
- h. Regionale Spelen (RJ).

De UCI heeft de uiteindelijke en enige bevoegdheid om ieder evenement op de UCI Internationale BMX Racing kalender toe te wijzen, en alle onenigheden aangaande datum conflicten en evenement classificaties voor evenementen op deze kalender op te lossen.

6.1.101

Iedere entiteit die een BMX Racing evenement organiseert, moet het evenement leiden volgens strikte overeenstemming met de UCI statuten en reglementen.

Alle op de UCI Internationale BMX Racing kalender opgenomen evenementen moeten de UCI Financial Obligations respecteren (in het bijzonder kalender kosten, prijzengeld) die zijn goedgekeurd door het UCI ~~Management Committee~~ en gepubliceerd zijn op de UCI website.

Een gedetailleerde Technical Guide moet bij de UCI worden aangeboden tijdens het kalender registratie proces.

Hoofdstuk II Specifieke regels voor Internationale Wedstrijden

Inschrijven van de deelnemers

6.2.001 Onder voorbehoud van de verantwoordelijkheden in de introductie van Deel VI “BMX Racing” worden alle competities, waaraan internationale rijders mogen deelnemen, beschouwd als een internationaal evenement en moeten op de UCI kalender worden geregistreerd.

Alle wedstrijd inschrijfdatum moeten gerespecteerd worden. Alle wedstrijdgelde en inschrijfformulieren moeten naar de betreffende organisator van de internationale BMX Racing wedstrijd worden gezonden.

6.2.002 Iedere nationale team manager moet de aanwezigheid van iedere rijder bevestigen door middel van de pre-registratielijst op de aangegeven registratie dag en –tijden door opgave van de volgende informatie:

- a. De UCI licentie van de rijder
- b. De aanwezigheid van de rijder op het wedstrijdterrein
- c. Juiste spelling van de naam van de rijder
- d. De wedstrijdcategorie van de naam van de rijder
- e. De geboortedatum van de rijder
- f. Het fietsnummer van de rijder
- g. Een identiteitsbewijs van de rijder.

Voor UCI BMX Racing Wereldkampioenschappen en UCI BMX Racing Wereldbeker wedstrijden, moeten alle Championship niveau rijders hun hotel details verstrekken.

6.2.003 Alle rijders/team managers moeten aanwezig zijn bij de bevestiging van de inschrijving van de rijders waar zij hun licentie moeten tonen en hun race nummers ophalen bij de secretaris. De sluitingstijden voor de bevestiging van de inschrijving van de rijders zijn vermeld op het officiële programma. Rijders, waarvan de inschrijving niet is bevestigd, voor de aangegeven sluitingstijd, hebben de registratieprocedure niet afgerond en kunnen niet deelnemen aan de wedstrijd.

De uiteindelijk bevestigde lijst met rijders wordt gebruikt als basis voor het maken van de officiële startlijsten.

6.2.004 Het inschrijfgeld, dat moet worden betaald aan de organisator van een internationale BMX Racing wedstrijd, kan door de nationale federatie van het betrokken land vastgesteld worden, indien zij niet binnen de UCI “Financial Obligations” zijn gedefinieerd, of in hetzelfde geval worden vastgesteld door de continentale confederatie voor continentale kampioenschappen of evenementen in een reeks beheerd door die continentale confederatie. Als er geen dergelijke voorschriften zijn, kunnen de inschrijfgelden worden vastgesteld door de organisator van het evenement

Wedstrijd model

6.2.005 Het wedstrijdschema wordt vastgesteld volgens de procedures zoals vastgesteld in bijlage 1.

Team medewerkers

6.2.006 (N) Iedere nationale federatie, die rijders inschrijft, moet een enkele nationale teammanager aanstellen, die de belangen van al diens rijders vertegenwoordigt bij de internationale BMX wedstrijd. Als aanvulling op deze nationale teammanager zullen

een aantal assistent teammanagers worden toegestaan volgens het onderstaande schema. Dit aantal van team assistenten moet overeenkomen met de aantallen zoals hieronder aangegeven, indien dit niet specifiek is vermeld in de Technical Guide voor een individueel evenement of de specifieke reglementen voor een serie van evenementen.

Aantal deelnemende rijders	Aantal toegestane assistenten
1 - 10	1
11 – 50	2
51 - 100	3
101 en meer	4
Gastland	5

Een nationale teammanager of zijn benoemde assistent is geaccrediteerd met het recht om, voor zover toegestaan door de wedstrijdleider, het afgesloten gebied te betreden om zijn plichten te vervullen. Deze accreditatie kan worden ingetrokken voor schending van de UCI-reglementen of niet-naleving van de aanwijzingen van de organisatie of het college van commissarissen.

Wedstrijd categorieën

6.2.007

De wedstrijdcategorieën bij een internationale BMX Racing wedstrijd zijn gebaseerd op de omschrijving in artikel 6.1.008 tot en met 6.1.011. Categorieën voor de Challenge-niveau zijn als per de nationale voorschriften van het land waar het evenement wordt gehouden, of in overeenstemming met de voorschriften van de continentale confederatie voor Continental Championships of evenementen, die deel uitmaken van een door een continentale confederatie vastgestelde serie.

Prijzengeld en trofeeën

6.2.008

Het totaal bedrag van het prijzengeld moet voldoen aan het minimale bedrag gepubliceerd in de UCI "Financial Obligations". Elke verhoging van de hoeveelheid prijzengeld boven het minimum bedrag moet gelijk verdeeld worden over zowel mannelijke als vrouwelijke categorieën op hetzelfde niveau. Trofeeën voor de Championship niveau categorieën zijn een keuze van de organisator en zijn niet verplicht.

(N)

Trofeeën voor de beste 8 rijders worden uitgereikt aan de finalisten in alle aan de wedstrijd deelnemende of gecombineerde Challenge niveau categorieën.

Hoofdstuk III Specifieke regels voor BMX Racing World Cup Wedstrijden

**Zie het originele UCI BMX Racing Part 6 Rulebook voor artikels 6.3.007; 6.3.008;
6.3.0010; 6.3.0015**

Toewijzing van UCI Racing World Cup

6.3.001 De datum en plaats van elk UCI BMX Racing World Cup competitie zal worden bepaald door het UCI management committee.

6.3.002 De UCI BMX Racing World Cup zal de exclusieve eigendom blijven van UCI

Algemene parameters

6.3.003 UCI BMX Supercross World Cup wedstrijden zijn open voor alle bekwame renners die in het bezit zijn van een UCI vergunning zoals beschreven in artikel 6.3.006

6.3.004 In elk kalenderjaar wordt een aantal UCI BMX Racing World Cup evenementen gepland om een jaarlijks algemeen klassement op te stellen van de rijders in een Elite en een gecombineerd U23 en junior niveau erkend door de UCI

Inschrijving van deelnemers

6.3.005 Alle renners moeten geregistreerd zijn via het UCI online registratiesysteem (www.uci.org) via hun nationale federatie of via het UCI BMX Racing Team waarvan zij lid zijn. De openings- en sluitingsdata van het online registratiesysteem worden op de UCI website gepubliceerd. Alle teammanagers moeten aanwezig zijn bij de bevestiging van de rijders door voor elke rijder een licentie voor te leggen en de gegevens vermeld in artikel 6.2.002 te bevestigen. Na de bevestiging kunnen de ploegleiders de identificatienummers van hun renners afhalen bij het secretariaat. De deadlines voor de bevestiging van de renners staan vermeld in het officiële programma dat gepubliceerd is op de website van de UCI. Renners die niet bevestigd zijn voor de aangegeven deadline, hebben de inschrijvingsprocedure niet voltooid en zullen niet kunnen deelnemen aan het evenement.

Inschrijfgelden zijn verschuldigd voor elke ingeschreven renner per categorie zoals gedefinieerd in de UCI Financiële Financiële Verplichtingen.

Te late inschrijvingen zijn inschrijvingen die na de online inschrijftermijn en voor de bevestigingstermijn, zoals gedefinieerd in het wedstrijdprogramma. Alle late inschrijvingen moeten bevestigd worden door de nationale federatie van het land waarvan de rijder de nationaliteit heeft, of door het UCI BMX Racing Team waarvan ze lid zijn.

Het inschrijfgeld voor late inschrijvingen is vastgelegd in de UCI Financiële Verplichtingen en moet onmiddellijk ter plaatse te worden betaald. Zodra de bevestigingstermijn van de rijders is verstreken, worden geen inschrijvingen worden geen inschrijvingen meer aanvaard.

Zodra de uiterste termijn voor inschrijving is verstreken, moet het inschrijvingsgeld voor elke ingeschreven renner aan de organisator worden betaald, ongeacht of de renner uiteindelijk wordt bevestigd of niet. Er wordt geen terugbetaling verleend.

Gecombineerde categorie regels:

6.3.005 bis Om een categorie te laten doorgaan, moeten er minstens 13 renners ingeschreven en bevestigd zijn in die categorie na de bevestiging van de renners.

Indien er minder dan 13 renners ingeschreven zijn in een categorie na bevestiging van de renners, zullen de renners gecombineerd worden met de categorie van hetzelfde geslacht.

Indien er 13 of meer renners ingeschreven en bevestigd zijn tijdens de bevestiging van de renners, zal de categorie verreden worden zelfs indien er minder renners aan de start verschijnen, ongeacht de reden, inclusief blessures of ziekte.

6.3.005 ter In geval van een categoriecombinatie voor de categorieën U23 en Elite, moeten de resultaten op het einde van de etappe gescheiden worden voor de 2 categorieën Elite en de gecombineerde categorie van Under 23 en Junior.

Voorbeeld: Combinatie Heren Elite en Heren U23/Juniors

Resultaat van het event	Categorie van de renner	UCI BMX Racing Wereldbeker rangschikking - U23	UCI BMX Racing Wereldbeker rangschikking - Elite
1	Heren U23	1 ^e plaats	
2	Heren Elite		1 ^e plaats
3	Heren Junior	2 ^e plaats	
4	Heren elite		2 ^e plaats
5	Heren Elite		3 ^e plaats

Evenementen indeling:

6.3.006 Wedstrijdcategorieën bij een UCI BMX Racing World Cup evenement zijn:

- a. Heren Elite;
- b. Gecombineerde categorie Heren U23 en Heren Junioren;
- c. Vrouwen Elite;
- d. Gecombineerde categorie Vrouwen U23 en Vrouwen Juniores;

6.3.009 Elke etappe van een UCI BMX Racing World Cup evenement wordt verreden in de volgende fasen:

- a. Ronde 1
- b. Last Chance
- c. Kwalificaties
- d. Finale

Ronde 1

6.3.011 Voor beide etappes van het evenement moeten alle ingeschreven ruiters van start gaan in Ronde 1.

Ronde 1 is onderverdeeld in een aantal heats, zoals beschreven in bijlage 1 bis. Binnen de Ronde 1 rijden de renners in elke heat éénmaal.

Voor categorieën met 13-16 renners, gaan de beste twee (2) renners van elke ronde door naar de Finale.

Voor categorieën met 17 of meer renners, gaan de beste vier (4) renners van elke ronde door naar de volgende fase van het evenement.

De ingeschreven en bevestigde renners worden als volgt geplaatst voor Ronde 1 in Fase 1 van het evenement:

Heren/Vrouwen Elite

- a. In volgorde van het meest recente UCI BMX Racing World Cup klassement*
- b. Gevolgd door rijders die niet voorkomen op de meest recente UCI BMX Racing World Cup ranglijst, maar die wel een UCI BMX Racing Individuele rangschikking hebben.
- c. Gevolgd door rijders die in geen van de bovenstaande klassementen voorkomen, worden dan willekeurig geplaatst.

Gecombineerd Onder 23 en Junior Mannen/Vrouwen

- a. In volgorde van de meest recente UCI BMX Racing World Cup rangschikking als U23 of Junior*.
- b. Gevolgd door rijders onder 23 jaar die niet voorkomen op de meest recente UCI BMX Racing World Cup ranglijst, maar die wel een UCI BMX I Racing individuele rangschikking hebben.
- c. Gevolgd door Junior rijders die niet zijn opgenomen in de meest recente UCI BMX Racing World Cup ranking, die een UCI BMX Racing Individual ranking hebben.
- d. Gevolgd door rijders die niet voorkomen in één van de bovenstaande klassementen, zullen dan willekeurig geplaatst worden.

*Voor de eerste UCI BMX Racing World Cup ronde van de reeks, zal de eindrangschikking van het jaar voordien gebruikt worden voor de plaatsing.

In het geval van een gelijke stand in de UCI BMX Racing World Cup Rangschikking, wordt de gelijke stand verbroken door de betere UCI rangschikking (als de gelijke stand bestaat tussen een U23 en een Junior rijder en een Elite rijder, wordt de Elite U23 rijder hoger geplaatst). Als er dan nog steeds een gelijke stand is, of als er een gelijke stand is tussen renners die gerangschikt zijn volgens de huidige individuele UCI-ranking, dan wordt de gelijke stand willekeurig opgelost.

De tweede etappe van het evenement wordt geplaatst in volgorde van het eindklassement van de eerste etappe.

Last Chance

6.3.012

De Last Chance ronde is een herkansing die een "laatste kans" geeft aan rijders die zich niet plaatsten in Ronde 1 om door te gaan naar de Kwalificatierondes of de Finale. Alle renners die niet rechtstreeks doorstromen naar de Kwalificatieronde of de Finale van Ronde 1 zullen deelnemen aan de Laatste Kans fase.

De "Last Chance"-ronde bestaat uit een aantal reeksen zoals beschreven in bijlage 1 bis. De renners in de laatste ronde worden ingedeeld volgens de methode van artikel 6.1.027bis, in volgorde van hun rondetijden in de eerste ronde.

In de laatste ronde rijden de renners in elke ronde slechts eenmaal. De beste twee (2) rijders van elke heat in de Last Chance fase gaan door naar de Kwalificaties

De Finale

6.3.014

Voor alle categorieën wordt de finale verreden over 1 ronde. Elke finale bestaat uit 1 ronde van maximum acht (8) renners. De renners in elke finale zullen één keer rijden.

Starthek posities

6.3.015

De volgorde bij het starthek van een UCI BMX Racing World Cup wedstrijd zal als volgt bepaald worden:

- a. Ronde 1: Bij elke heat zullen de startposities gekozen worden in de volgorde waarin zij zijn getrokken.
- b. Last Chance: In elke heat zal de positie gekozen worden in de volgorde van de renner zijn rondetijd van in ronde 1 (Snelste naar traagste)
- c. Kwalificaties en finale: In de volgorde van de rondetijd (snelste naar traagste) van de voorgaande fase of ronde.
 - De eerste

Eindklassement

6.3.016 Alle categorieën in elke Etappe van een UCI BMX Racing World Cup evenement, wordt een Eindklassement opgemaakt in overeenstemming met artikel 6.1.041. Bij het opmaken van het Eindklassement, zullen de rijders die hebben deelgenomen aan de Laatste Kans fase, maar niet zijn doorgedaan naar de Kwalificatierondes, hun positie in het Eindklassement laten bepalen aan de hand van hun resultaten uit de Laatste Kans fase, en niet aan de hand van hun resultaten uit Ronde 1 (met andere woorden, de Ronde 1 resultaten voor al deze rijders zullen worden genegeerd). Zulke renners zullen echter gerangschikt worden onder diegenen die rechtstreeks vanuit Ronde 1 zijn doorgestroomd naar de Kwalificatierondes.

Het is het Eindklassement dat zal gebruikt worden om de prijzen en punten toe te kennen in de UCI Individuele BMX Racing Rangschikking en de UCI BMX Supercross Racing Wereldbeker Rangschikking.

Herkenning en prijzen

6.3.017 De rijders zullen minimaal prijzengeld ontvangen voor elke Etappe van de UCI BMX Supercross Wereldbeker overeenkomstig de financiële verplichtingen van de UCI voor de UCI BMX Supercross Wereldbeker-evenementen en voor het algemeen klassement. Dit prijzengeld zal worden betaald door de organisator van elk dergelijk evenement.

Binnen de context van elk individueel UCI BMX Supercross Wereldbeker evenement, zal, indien een rijder in één van beide categorieën beide etappes van zo'n evenement wint, die rijder een bonus ontvangen die betaald wordt door de UCI. Het bedrag van deze bonus is bepaald in de UCI Financiële Verplichtingen.

Elk seizoen zal de UCI aan de rijder die als eerste eindigt in elke categorie de titel van "UCI BMX Supercross World Cup Winner" toekennen. Deze winnaar zal de hoogst gerangschikte rijder zijn in de UCI BMX Supercross Wereldbeker Rangschikking volgend op de laatste UCI BMX Supercross Wereldbeker etappe in dat seizoen.

Deze titel blijft eigendom van de UCI en mag niet gebruikt worden in verband met enige productaanbeveling of voor enig ander commercieel doel zonder haar voorafgaande uitdrukkelijke toestemming.

Na de laatste Stadium van de UCI BMX Supercross Wereldbeker zal de UCI speciale wereldbeker trofeeën uitreiken aan de top drie rijders in het UCI BMX Supercross Wereldbeker klassement voor elke categorie.

Bovendien zal de hoogst gerangschikte Man deelnemend in de Onder 23 categorie en de hoogst gerangschikte Vrouw deelnemend in de Onder 23 categorie binnen de UCI BMX Supercross Wereldbeker Rangschikking na elk evenement worden erkend.

Het totale prijzengeld voor de UCI BMX Supercross Wereldbeker zoals vermeld in de UCI Financiële Verplichtingen zal eveneens worden toegekend in volgorde van de finale UCI BMX Supercross wereldbeker klassement van het seizoen.

6.3.018 Voor de vier categorieën die worden gehouden tijdens UCI BMX Racing World Cup evenementen (de Elite categorie en de gecombineerde Onder 23 en Junior categorie voor elk geslacht), zal een UCI BMX Supercross Racing World Cup klassement worden bijgehouden binnen elk seizoen. Deze rangschikking zal bestaan uit de accumulatie van alle UCI ranking punten verdiend door elke rijder tijdens UCI BMX Racing World Cup Stages binnen het lopende seizoen, gerangschikt in volgorde van het hoogste aantal punten naar het laagste. Voor het seizoen 2021 zal voor de categorieën Onder 23 de Elite puntenschaal gebruikt worden om de UCI BMX Racing World Cup Ranking

te behouden, aangezien deelnemers in de categorieën Onder 23 geen punten verdienen in de UCI ranking.

In het geval van een gelijke stand in de UCI BMX Racing World Cup Ranglijst, zal het betere resultaat in de laatste Stage van de series de gelijkstand oplossen. Indien er een gelijke stand blijft, zal de betere klassering in de voorlaatste laatste Stadium van de reeks voor dat seizoen beslissen over de gelijke stand, en zo verder, tot de eerste Stadium van het seizoen bereikt is

Hoofdstuk IV Specifieke regels voor UCI BMX Racing World Challenge & Masters Wedstrijden

Toewijzing van Challenge wedstrijden

- 6.4.001** Aanvragen bij de UCI voor de toewijzing van een Challenge wedstrijd is mogelijk voor iedere nationale federatie. De locatie van de jaarlijkse Challenge wedstrijd zal uiterlijk drie jaar voor de geplande datum bekend worden gemaakt door de UCI
- 6.4.002** Challenge wedstrijden moeten samen met de UCI BMX Racing wereldkampioenschappen worden georganiseerd, welke geregeld zijn in deel 9 van het UCI reglement.
- 6.4.003** De locatie van de Challenge wedstrijdplaats zal normaliter binnen de nationale of territoriale grenzen zijn van de nationale federatie die als gastheer voor het evenement zal optreden.

Algemene wedstrijdregels

- 6.4.004** Een enkele Challenge wedstrijd, open voor alle in aanmerking komende rijders die lid zijn van nationale federaties, zal ieder kalenderjaar in de wedstrijdkalender worden opgenomen om voor alle rijders in de diverse door de UCI erkende categorieën een overall ranglijst vast te kunnen stellen.

Inschrijving van deelnemers

- 6.4.005** Alle rijders moeten door hun nationale federatie worden ingeschreven door middel van het UCI online registratie systeem. (www.uci.ch). De openings-/sluitingsdata van het online registratiesysteem zijn gepubliceerd op de UCI website. Alle rijders/team managers moeten aanwezig zijn bij de aanwezigheidsmelding van de rijders waar zij hun licentie tonen en hun racenummers ophalen. De deadlines voor de aanwezigheidsmelding van de rijders zijn aangegeven in het officiële programma, gepubliceerd op de UCI website. Rijders van wie de aanwezigheid niet is gemeld voor de aangegeven deadline, hebben de registratie procedure niet afgemaakt en zullen niet aan de wedstrijd kunnen deelnemen.

Commentaar: Om twijfel te voorkomen, gezien het grote aantal inschrijvingen in de World Challenge, hoeven de licenties voor individuele renners van de challenge en masters niet worden voorgelegd; de nationale federaties zijn er verantwoordelijk voor dat al deze rijders een geldige licentie hebben zoals gedefinieerd in het UCI reglementen, voordat zij zich inschrijven voor de UCI BMX Racing World Challenge

Tijdens de rijders aanwezigheidsmelding, moet de teammanager voor elk land bevestigen dat alle inschrijfdata correct zijn; eventuele fouten onder de aandacht gebracht van de organisatie van het evenement of college van commissarissen na dit moment worden niet gecorrigeerd.

Om twijfel te voorkomen, moeten alle rijders ingeschreven in de UCI BMX World Challenge een licentie bezitten afgegeven door de nationale federatie of van hun land van verblijf, in overeenstemming met de artikelen 1.1.001 tot 1.1.039. De nationale federatie van de elk van deze rijders heeft de plicht om de nationaliteit te bevestigen voorafgaand aan de registratie van die rijder voor de UCI BMX World Challenge.

Aantekening: De UCI behoudt zich het recht voor om een eerdere registratie deadline voor alle Challenge en Masters niveau categorieën vast te stellen dan voor Kampioenschaps niveau categorieën.

6.4.005bis De Challenge en Master niveau categorieën die gehouden worden tijdens de jaarlijkse UCI BMX World Challenge zullen diegene zijn, zoals beschreven in artikelen 6.1.009 tot en met 6.1.011. Echter, de volgende uitzonderingen zullen van toepassing zijn.

De minimum leeftijd om in aanmerking te komen voor deelname aan het evenement 8 jaar zijn, per 31 december van het lopende jaar. Om misverstanden te voorkomen, zullen de jongste Challenge categorieën welke gehouden worden tijdens de UCI BMX World Challenge als volgt zijn:

20-inch Fietsen

- Boys, 8 jaar
- Girls, 8 jaar.

Cruisers

- Boys, 12 jaar en jonger
- Girls, 12 jaar en jonger

6.4.006 Voorinschrijving voor de UCI BMX Racing World Challenge is onderworpen aan de volgende voorwaarden:

- a. Iedere nationale federatie zal worden toegestaan om tot 16 rijders in te schrijven in iedere Challenge categorie welke in het programma van de competitie is opgenomen. De gastorganisatie kan een groter aantal rijders inschrijven in iedere gelimiteerde klasse, tot een maximum van 32 rijders.
- b. Elke nationale federatie zal worden toegestaan om tot 16 in te schrijven in iedere Masters categorie.
- c. De limieten vermeld in 'a' en 'b' zijn exclusief de finalisten van de Wereld BMX Challenge van het voorgaande jaar. Deze rijders kunnen toegevoegd worden boven op de volgens bovenvermelde maatstaven geselecteerde rijders.

Eventuele fouten gemaakt tijdens het registratieproces door een nationale federatie, met inbegrip van de late inschrijvingen, kan worden gecorrigeerd ten laatste tot het moment van de renners aanwezigheidsmelding. Echter, kan een boete van CHF 100 voor rekening van de nationale federatie toegepast worden voor elke correctie die wordt gemaakt.

6.4.007 Inschrijfgeld voor alle categorieën worden gepubliceerd in de UCI "Financial Obligations". Inschrijfgeld moet volledig worden betaald aan de organisatie uiterlijk aan het einde van de bevestiging renners. De rijders uit deze landen worden niet toegestaan om deel te nemen aan het evenement tot het inschrijfgeld is betaald.

6.4.008 Onverminderd het bepaalde in artikel 6.1.005, worden alleen rijders die een licentie hadden om in een van beide categorieën Challenge of Masters (welke van toepassing is) bij het begin van het huidige seizoen, toegestaan in te schrijven in de UCI BMX Racing World Challenge. Deze inschrijvingen kunnen alleen worden gedaan door een door de UCI erkende nationale federatie van het land van hun nationaliteit. Elk van deze nationale federaties is als enige verantwoordelijk voor het vaststellen van het in aanmerking komen van alle renners voor de UCI BMX Racing World Challenge in overeenstemming met de UCI reglementen, en om ervoor te zorgen dat de betrokken

rijders over de juiste internationaal licentie en verzekering beschikken, zoals vereist in deel I van de UCI reglementen.

Overtreding van dit voorschrift kan bij elke nationale federatie leiden tot een boete van maximaal CHF 5.000, in aanvulling op de diskwalificatie van de betrokken rijders.

Team leiding

6.4.009 Iedere lid organisatie, die rijders inschrijft, moet een nationale teammanager aanstellen, die de belangen van al diens rijders vertegenwoordigt bij de UCI BMX Racing World Challenge.

In aanvulling op deze Challenge teammanager zijn tussen de 2 en 20 assistent teammanagers toegestaan Het aantal toegestane assistent teammanagers zal voor elk land worden bepaald door het aantal geregistreerde Challenge inschrijvingen, zoals omschreven in de Competition Guide van het evenement. De complete teamleiding moet geaccrediteerd zijn in overeenstemming met de Competition Guide. Deze accreditatie kan worden ingetrokken bij schending van de UCI reglementen of bij het niet naleven van de instructies van de organisatie of het Commissaires Panel.

Alleen mensen die op de begindatum van het evenement wettig als volwassen worden beschouwd in het land waar de UCI BMX Racing World Challenge wordt gehouden kunnen als teamleiding worden geaccrediteerd. Bij enige twijfel hieromtrent moet de minimum leeftijd 18 zijn op de begindatum van de UCI BMX Racing World Challenge.

Wedstrijd model

6.4.010 Wedstrijd categorieën zijn zoals omschreven in artikelen 6.1.009 t/m 6.1.011.

Teneinde de beste mogelijkheid te geven om iedere competitiedag van de UCI BMX Wereld Challenge binnen een redelijke tijdsperiode te beëindigen, behoudt de UCI zich het recht voor het aantal ronden van de moto's die gehouden zullen worden voor sommige of alle Challenge en Masters categorieën te veranderen als besloten wordt dat omstandigheden (weer, grote aantallen inschrijvingen of andere oorzaken) dit vereisen.

De UCI BMX Wereld Challenge voor iedere Challenge of Masters niveau categorie zal plaatsvinden op de dag dat het is ingedeeld in het tijdschema en zal niet opnieuw worden ingedeeld. Als op een willekeurige wedstrijddag de wedstrijden zijn begonnen, zullen, in geval van afgelasting voor de finale, de uitslagen worden bepaald op basis van de gereden races voor iedere betreffende categorie in overeenstemming met artikel 6.1.041. Voor iedere categorie waarvan minimaal één ronde niet is beëindigd, zal zo'n afgelasting betekenen dat er voor deze categorieën geen uitslag wordt gegeven.

Indeling van motos

6.4.010 bis De deelnemers aan de Challenge en Masters worden ingedeeld in de manches van de UCI BMX Racing World Challenge met behulp van een scrambled systeem zoals beschreven in 6.1.027 quarter

Erkenning en beloningen

6.4.011 De UCI zal aan de op de eerste plaats geëindigde in iedere wedstrijd categorie of leeftijdsgroep waarin gereden is op het UCI BMX Racing World Challenge niveau de titel van "UCI BMX Racing World Challenge winnaar" geven. Deze titel blijft eigendom van de UCI en mag niet worden gebruikt in samenhang met enig product vermelding of voor enig ander commercieel doel zonder voorafgaande nadrukkelijke toestemming.

De beste 8 finalisten ontvangen een trofee. In geval van een gecombineerde categorie, zullen de trofeeën van de hoogste categorie worden uitgereikt.

De titel van "UCI BMX Racing World Challenge winnaar" geeft de houder niet het recht om op een of andere manier zichzelf te vertegenwoordigen als een "BMX Racing Wereldkampioen", noch om een replica van de trui van wereldkampioen te gebruiken, noch op een of andere manier de kleuren van de regenboog op te nemen in zijn kleding of uitrusting. De titel van "BMX Racing Wereldkampioen" is gereserveerd voor de winnaars van de UCI BMX Wereldkampioenschap, dat is alleen open voor rijders in de kampioenschap categorieën.

Voor de Masters categorie, zal de UCI aan de op de eerste plaats geëindigde de titel van "UCI Wereld BMX Racing Masters winnaar" geven. Deze titel blijft eigendom van de UCI en mag niet worden gebruikt in samenhang met enig product vermelding of voor enig ander commercieel doel zonder voorafgaande nadrukkelijke toestemming. De UCI zal medailles uitreiken aan de beste 3 rijders en een Masters regenboog trui aan de winnaar.

In het geval dat de UCI BMX Racing Challenge voor enige van toepassing zijnde categorie wordt afgelast voorafgaand aan de start van de competitie voor de betreffende categorieën zal de titel van World Challenge winnaar bij de winnaars van de betreffende categorieën op de vorige UCI BMX Racing World Challenge blijven totdat de volgende UCI BMX Racing World Challenge voor deze categorieën wordt gehouden.

Als er is besloten dat een Challenge of Masters categorie niet langer zal worden verreden tijdens toekomstige edities van de UCI BMX Racing World Challenge zal de titel voor deze categorieën blijven tot de datum van de volgende UCI BMX Racing World Challenge, waarna deze niet langer erkend noch toegekend wordt.

Hoofdstuk V Specifieke regels voor de Olympische Spelen

Hoofdstuk opgeheven per 01-01-2019 en verplaatst naar Deel XI Olympische Spelen

Hoofdstuk VI UCI BMX Racing Ranking

Categorieën

6.6.001 De UCI is de exclusieve beheerder van de UCI BMX Racing ranglijst.

De UCI BMX Racing Ranglijst bestaat uit een individuele UCI BMX Racing ranglijst voor de volgende categorieën, evenals een ranking per land.

- a. Mannen Elite (19 jaar en ouder)
- b. Vrouwen Elite (19 jaar en ouder)
- c. Heren U23 (19 jaar tot 22 jaar)
- d. Dames U23 (19 jaar tot 22 jaar)
- e. Mannen Junior (17 – 18 jaar)
- f. Vrouwen Junior (17 – 18 jaar)

De UCI BMX Racing ranglijsten worden opgemaakt over een periode van één jaar, in overeenstemming met de onderstaande voorwaarden, door het toevoegen van de punten behaald sinds de vorige ranglijst is opgesteld, en met inachtneming van het bepaalde in artikel 6.6.002. Op hetzelfde moment worden de overige punten behaald tot dezelfde dag van het voorgaande jaar door iedere renner in internationale BMX Racing wedstrijden in mindering gebracht.

De nieuwe ranglijst wordt van kracht op de dag van publicatie en blijft geldig tot de publicatie van de volgende ranglijst

Wedstrijd klassen

6.6.002

Een rijder kan punten krijgen in de UCI BMX Individuele ranglijst voor hun categorie in verschillende klassen van BMX-wedstrijden. Het puntentotaal van de rijder is onderworpen aan de volgende regels:

- a. OG Olympische Spelen (alle resultaten)
- b. CM Wereldkampioenschappen
 - a. Alleen de punten uit de laatste gehouden WK wordt opgenomen in de individuele UCI BMX Racing Ranglijst, zelfs als het WK minder dan een jaar wordt gehouden na de laatste editie van dit evenement.
 - b. De punten van de laatste WK blijven in het individuele UCI BMX Racing Ranglijst staan tot het evenement de volgende keer wordt gehouden, zelfs als er meer dan één jaar tussen zit
- c. CDM BMX Racing wereldbeker (alle evenementen)
- d. CC Continentale Kampioenschappen (alleen continent van de rijders nationaliteit)
 - a. Voor een bepaalde continentale confederatie, worden alleen de punten uit de laatste continentale kampioenschappen gehouden opgenomen in de individuele UCI BMX Ranglijst, zelfs als het EK in minder dan een jaar wordt gehouden na de laatste editie van dit evenement.
 - b. De punten van de laatst gehouden continentale kampioenschappen blijven in het individuele UCI BMX Ranking tot het evenement de volgende keer wordt gehouden, zelfs als er meer dan één jaar tussen zit, zolang de volgende editie van de Continentale kampioenschappen is geregistreerd op de internationale UCI BMX kalender voor het volgende seizoen. Als dit niet het geval is, vervallen de punten van de gehouden continentale kampioenschappen na 12 maanden.
 - c. Alleen rijders van het betrokken continent kunnen UCI punten tijdens de continentale kampioenschappen behalen
- e. HC Internationale wedstrijden - Hors Class (beste 3 resultaten)
- f. RJ Regionale Spelen
- g. C1 Internationale wedstrijden. (Beste 5 resultaten)
- h. CN Nationale kampioenschappen: (alleen land van de rijders nationaliteit)
 - a. In het geval dat de UCI het ermee eens is dat een land zijn nationale kampioenschappen eerder kan houden dan de data die daarvoor gereserveerd zijn, worden de verdiende punten bij de nationale kampioenschappen van dat land niet in het individuele UCI BMX Ranglijst opgenomen tot de ranglijst update na de gereserveerde data voor de nationale kampioenschappen. Echter, in het geval, de titel van Nationaal Kampioen wordt toegekend, dan treedt deze in werking met ingang van de datum waarop het werd gewonnen.
 - b. In het geval dat een nationaal kampioenschap later wordt gehouden in het kalenderjaar dan de gereserveerde data, worden de punten op de individuele UCI BMX Ranking toegevoegd in de volgende geplande ranking update na het gehouden kampioenschap.
 - c. De punten van de laatste gehouden nationale kampioenschappen blijven in de individuele UCI BMX Ranglijst tot het evenement de volgende keer wordt gehouden, zelfs als er meer dan één jaar tussen zit, zolang de volgende editie van de nationale kampioenschappen is geregistreerd op de internationale UCI BMX Kalender voor het volgende seizoen; dit geldt ook voor de titel van Nationaal Kampioen. Als dit niet het geval is, vervallen de punten van de laatste gehouden nationale kampioenschappen na 12 maanden, alsook de titel.
 - d. Alleen rijders van de betrokken nationaliteit kunnen op een nationaal kampioenschap UCI-punten behalen.

Punten tabel

6.6.003 Punten in de UCI BMX individuele ranglijst worden toegekend in overeenstemming met de tabel in bijlage 4.

UCI individuele BMX ranglijst

6.6.004 Een UCI BMX ranglijst zal worden vastgesteld voor alle in 6.1.008 genoemde categorieën.

De UCI BMX ranglijst zal worden berekend op het totaal aantal punten behaald bij alle evenementen in betreffende categorie, zoals omschreven in artikel 6.1.001 met een beperking van de in de UCI BMX Racing ranking te berekenen evenementen, zoals in artikel 6.6.002.

In het eerste jaar dat een voormalige Junior rijder U23 wordt, zullen alle punten van de rijder uit het Junior klassement verwijderd worden; deze punten zullen niet worden overgedragen naar het U23 klassement, met uitzondering van de punten die verdiend zijn tijdens UCI BMX Racing World Cup evenementen; deze punten die tijdens UCI BMX Racing World Cup evenementen zijn verdiend zullen worden toegevoegd aan het U23 klassement.

In het jaar dat een renner 23 jaar wordt (per 31 december van dat jaar) en moet overgaan naar Elite, zullen alle punten van de renner worden verwijderd uit het U23 klassement; deze punten zullen worden overgebracht naar het Elite klassement.

In elk jaar kan een renner tussen 19 en 22 jaar (op 31 december van dat jaar) kiezen om te rijden in de U23 jaar of Elite. De punten worden toegekend volgens de tabel in bijlage 4, op basis van de categorie waaraan de renner heeft deelgenomen, behalve wanneer categorieën werden samengevoegd krachtens artikel 6.1.012 of 6.3.005 ter. Voor alle duidelijkheid, een renner zou een klassering kunnen hebben in de Elite en U23 Wereldbeker klassement en UCI Individueel klassement, indien punten zijn verdiend in elke categorie

Op elk moment van het kalenderjaar (01 januari tot 31 december) neemt een renner tussen 19 tot 22 jaar deelneemt aan een UCI BMX Racing World Cup of UCI BMX Racing World Championships in de Elite categorie, moet die renner aan alle toekomstige wedstrijden in de Elite categorie deelnemen. De renner kan ervoor kiezen om in het volgende kalenderjaar terug te keren naar de categorie U23, maar alle punten die hij in de Elite-categorie heeft behaald, blijven in het Elite-klassement en gaan niet over naar het U23 klassement.

Tie-breaker

6.6.005 In het geval van gelijk eindigen in de UCI ranglijst, zal de gelijke stand als volgt worden opgelost:

- a. UCI BMX Racing Wereldkampioenschap punten
- b. UCI BMX Racing Wereldbeker punten
- c. Continentale Kampioenschap punten
- d. Klasse HC internationale wedstrijden (3 beste resultaten).
- e. Klasse C1 internationale wedstrijden (5 beste resultaten)
- f. Nationale Kampioenschappen

Ranking per land

6.6.006 Een klassement per land zal worden ingevuld voor elke categorie in artikel 6.6.001.

Het klassement per land wordt berekend door het optellen van de punten van de drie best geplaatste rijders bij de mannen en de twee best geplaatste bij de vrouwen van elk land binnen elke categorie.

De rangschikking per land op 31 december voor elke categorie, wordt gebruikt om het aantal gekwalificeerde rijders per land voor de volgende UCI BMX Racing World Championships.

De punten van een rijder worden aan het land van zijn nationaliteit gegeven, zelfs als hij een licentiehouder van een federatie van een ander land is.

Bij landen met een gelijke stand wordt hun uiteindelijke positie bepaald door de plaats van hun beste rijder op de UCI individuele BMX Racing ranglijst

Olympische Kwalificatie Ranking

6.6.007 Om de kwalificatie quota voor de Olympische Spelen te bepalen, wordt een Olympische ranking berekend, voor zowel mannen als vrouwen (3 best geplaatste Elite/ U23 per land)

De punten van een rijder worden aan het land van zijn nationaliteit gegeven, zelfs als hij een licentiehouder van een federatie van een ander land is.

Bij landen met een gelijke stand wordt hun uiteindelijke positie bepaald door de plaats van hun beste rijder op de UCI individuele BMX ranglijst.

Ranglijst Updates

6.6.008 De UCI BMX ranglijst wordt bijgewerkt na de Olympische Spelen, het wereldkampioenschap, de wereld beker wedstrijden en op 31 december. De data van overige bijwerkingen van de ranglijst zijn gepubliceerd op de UCI website.

6.6.009 Zie engelse versie op website UCI

Nationaal kampioenschap

6.6.009 Ieder land heeft de mogelijkheid om een nationaal kampioenschap te organiseren, tellend voor punten voor de UCI ranglijst.

Een nationaal kampioenschap kan alleen toegankelijk zijn voor een rijder die in het bezit is van een paspoort uit het respectievelijke land (vaderland) als aangegeven in 1.2.028. Als een land toch besluit om rijders van een andere nationaliteit aan de nationale kampioenschappen toe te laten, zullen de buitenlanders geen UCI punten ontvangen en de finishstanden van de rijders van het betreffende land zullen ongewijzigd blijven.

Hoofdstuk VII UCI BMX Teams

Zie het originele UCI BMX Part 6 Rulebook Hoofdstuk VII voor de specifieke Engelse tekst

Zie het originele UCI BMX Part 6 Rulebook Annex 7 voor een model contract tussen een rijder en een UCI BMX Team.

BIJLAGE 1 SCHEMA VAN INDELING EN OVERGANGSYSTEEM VAN HEATS

	Manches	1/16 finales	1/8 finales	1/4 finales	1/2 finale	Finale
5 – 8	1 manche					
9 - 16	2 manches					1 race
17 – 19	3 manches				2 races	1 race
20 – 23	4 manches				2 races	1 race
33 - 40	6 manches			4 races	2 races	1 race
41 - 64	8 manches			4 races	2 races	1 race
65 - 80	10 manches		5 races	4 races	2 races	1 race
81 - 128	16 manches		8 races	4 races	2 races	1 race
129 - 160	20 manches	10 races	5 races	4 races	2 races	1 race
161 - 256	32 manches	16 races	8 races	4 races	2 races	1 race

Het aantal heats in de moto's is hierboven aangegeven voor elke categorie binnen het evenement. Voor evenementen die worden ingedeeld met gebruikmaking van enige time trial resultaten of ranking, worden de heats gevuld volgens de indeling methode omschreven in artikel 6.1.027bis.

Onderstaand is een voorbeeld weergegeven om te laten zien hoe de heats worden gevuld bij een categorie met 29 inschrijvingen

Heat 1	Heat 2	Heat 3	Heat 4
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
			29

Bij evenementen waar voor de moto's de random indeling wordt gebruikt wordt in feite een random indeling volgorde bepaald en worden de heats gevuld op dezelfde manier als omschreven in artikel 6.1.027bis.

In het geval een scrambled indeling systeem volgens Bijlage 1 wordt gebruikt voor de moto's wordt als algemene regel gebruikt dat de rijders in iedere categorie zo gelijkmatig mogelijk worden verdeeld over het aantal heats zoals gespecificeerd in de bovenstaande tabel betreffende het aantal inschrijvingen – dat wil zeggen, in elke heat zullen hetzelfde aantal rijders zijn. Als er een categorie is met een aantal inschrijvingen waarbij dit niet mogelijk is dan worden de heats met minder rijders random bepaald.

Overzicht van kwalificatie finales en finales

9 - 16 RIJDERS

Manches	1/16 finales	1/8 finales	1/4 finales	1/2 finales	Finale
3 Manches	-	-	-	2 races	1 race

Tijdens de manche fase worden de rijders in 2 manches van 4–8 rijders ingedeeld
Het aantal rijders voor elke manche wordt bepaald door het toepassen van het zigzag system (zie voorbeeld)

Rijders gaan over volgens de totale positie behaald in de manches.

De beste vier rijders van elke manche gaan over naar de finale.

In het geval, dat het aantal 9 rijders zijn, zullen de beste 3 rijders van de 4 rijder manche en de beste 4 van de 5 rijder manche overgaan naar een finale van 7 rijders.

17 - 19 RIJDERS

Manches	1/16 finales	1/8 finales	1/4 finales	1/2 finales	Finale
3 Manches	-	-	-	2 races	1 race

Tijdens de manche fase worden de rijders in 3 manches van 5-7 rijders ingedeeld
Het aantal rijders voor elke manche wordt bepaald door het toepassen van het zigzag system (zie voorbeeld)

Rijders gaan over volgens de totale positie behaald in de manches.

De beste vier rijders van elke manche gaan over naar twee ½ finales van 6 rijders volgens onderstaand schema:

Manches	½ finales	
	1	2
1	1 ^{ste} – 3 ^e	2 ^e – 4 ^e
2	2 ^e – 4 ^e	1 ^{ste} – 3 ^e
3	2 ^e – 3 ^e	1 ^{ste} – 4 ^e

De beste 4 rijders van elke 1/2 finale gaan over naar de finale.

20 - 32 RIJDERS

Manches	1/16 finales	1/8 finales	1/4 finales	1/2 finales	Finale
4 Manches	-	-	-	2 races	1 race

Tijdens de manche fase worden de rijders in 4 manches van 5-8 rijders ingedeeld.
Het aantal rijders voor elke manche wordt bepaald door het toepassen van het zigzag system (zie voorbeeld)

Rijders gaan over volgens de totale positie behaald in de manches.

De beste vier rijders van elke manche gaan over naar twee ½ finales van 8 rijders volgens onderstaand schema

Manches	1/2 FINALES	
	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

De beste 4 rijders van elke 1/2 finale gaan over naar de finale.

33 - 40 RIJDERS

Manches	1/16 finales	1/8 finales	1/4 finales	1/2 finales	Finale
5 Manches	-	-	4 races	2 races	1 race

Tijdens de manche fase worden de rijders in 5 manches van 6-8 rijders ingedeeld. Het aantal rijders voor elke manche wordt bepaald door het toepassen van het zigzag system (zie voorbeeld)

Rijders gaan over volgens de totale positie behaald in de manches. De beste vier rijders van elke manche gaan over naar vier ¼ finales van 5 rijders volgens onderstaand schema

Manches	1/4 FINALES			
	1	2	3	4
1	1st	4th	3rd	2nd
2	2nd	1st	4th	3rd
3	3rd	2nd	1st	4th
4	4th	3rd	2nd	1st
5	3rd	4th	1st	2nd

De beste 4 rijders van elke 1/4 finale gaan over naar twee ½ finales van 8 rijders volgens onderstaand schema

Manches	1/2 FINALES	
	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

De beste 4 rijders van elke 1/2 finale gaan over naar de finale.

41 - 64 RIJDERS

Manches	1/16 finales	1/8 finales	1/4 finales	1/2 finales	Finale
8 Manches	-	-	4 races	2 races	1 race

Tijdens de manche fase worden de rijders in 8 manches van 5-8 rijders ingedeeld. Het aantal rijders voor elke manche wordt bepaald door het toepassen van het zigzag system (zie voorbeeld) Rijders gaan over volgens de totale positie behaald in de manches.

De beste vier rijders van elke manche gaan over naar vier ¼ finales volgens onderstaand schema

Manches	1/4 FINALES			
	1	2	3	4
1	1st	4th	3rd	2nd
2	2nd	1st	4th	3rd
3	3rd	2nd	1st	4th
4	4th	3rd	2nd	1st
5	1st	4th	3rd	2nd
6	2nd	1st	4th	3rd
7	3rd	2nd	1st	4th
8	4th	3rd	2nd	1st

De beste 4 rijders van elke 1/4 finale gaan over naar twee 1/2 finales van 8 rijders volgens onderstaand schema

Manches	1/2 FINALES	
	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

De beste 4 rijders van elke 1/2 finale gaan over naar de finale.

65 - 80 RIJDERS

Manches	1/16 finales	1/8 finales	1/4 finales	1/2 finales	Finale
10 Manches	-	5 races	4 races	2 races	1 race

Tijdens de manche fase worden de rijders in 10 manches van 6-8 rijders ingedeeld. Het aantal rijders voor elke manche wordt bepaald door het toepassen van het zigzag system (zie voorbeeld)

Rijders gaan over volgens de totale positie behaald in de manches.

De beste vier rijders van elke manche gaan over naar vijf 1/8 finales van 8 rijders volgens onderstaand schema.

Manches	1/8 FINALES				
	1	2	3	4	5
1	1st	2nd	3rd	4th	
2		1st	2nd	3rd	4th
3	4th		1st	2nd	3rd
4	3rd	4th		1st	2nd
5	2nd	3rd	4th		1st
6	1st	2nd	3rd	4th	
7		1st	2nd	3rd	4th
8	4th		1st	2nd	3rd
9	3rd	4th		1st	2nd
10	2nd	3rd	4th		1st

De beste 4 rijders van elke 1/8 finale gaan over naar vier 1/4 finales van 5 rijders volgens onderstaand schema

Manches	1/4 FINALES			
	1	2	3	4
1	1st	4th	3rd	2nd
2	2nd	1st	4th	3rd
3	3rd	2nd	1st	4th
4	4th	3rd	2nd	1st
5	3rd	4th	1st	2nd

De beste 4 rijders van elke 1/4 finale gaan over naar twee 1/2 finales van 8 rijders volgens onderstaand schema

Manches	1/2 FINALES	
	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd

3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

De beste 4 rijders van elke 1/2 finale gaan over naar de finale.

81 - 128 RIJDERS

Manches	1/16 finales	1/8 finales	1/4 finales	1/2 finales	Finale
16 Manches	-	8 races	4 races	2 races	1 race

Tijdens de manche fase worden de rijders in 16 manches van 5-8 rijders ingedeeld. Het aantal rijders voor elke manche wordt bepaald door het toepassen van het zigzag system (zie voorbeeld)

Rijders gaan over volgens de totale positie behaald in de manches.

De beste vier rijders van elke manche gaan over naar acht 1/8 finales van 8 rijders volgens onderstaand schema.

Manches	1/8 FINALES							
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1st	2nd	3rd	4th				
2		1st	2nd	3rd	4th			
3			1st	2nd	3rd	4th		
4				1st	2nd	3rd	4th	
5					1st	2nd	3rd	4th
6	4th					1st	2nd	3rd
7	3rd	4th					1st	2nd
8	2nd	3rd	4th					1st
9	1st	2nd	3rd	4th				
10		1st	2nd	3rd	4th			
11			1st	2nd	3rd	4th		
12				1st	2nd	3rd	4th	
13					1st	2nd	3rd	4th
14	4th					1st	2nd	3rd
15	3rd	4th					1st	2nd
16	2nd	3rd	4th					1st

De beste 4 rijders van elke 1/8 finale gaan over naar vier 1/4 finales van 8 rijders volgens onderstaand schema

Manches	1/4 FINALES			
	1	2	3	4
1	1st	4th	3rd	2nd
2	2nd	1st	4th	3rd
3	3rd	2nd	1st	4th
4	4th	3rd	2nd	1st
5	1st	4th	3rd	2nd
6	2nd	1st	4th	3rd
7	3rd	2nd	1st	4th
8	4th	3rd	2nd	1st

De beste 4 rijders van elke 1/4 finale gaan over naar twee 1/2 finales van 8 rijders volgens onderstaand schema

Manches	1/2 FINALES	
	1	2

1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

De beste 4 rijders van elke 1/2 finale gaan over naar de finale.

129 - 160 RIJDERS

Manches	1/16 finales	1/8 finales	1/4 finales	1/2 finales	Final
20 Manches	10 races	5 races	4 races	2 races	1 race

Tijdens de manche fase worden de rijders in 20 manches van 6-8 rijders ingedeeld. Het aantal rijders voor elke manche wordt bepaald door het toepassen van het zigzag system (zie voorbeeld)

Rijders gaan over volgens de totale positie behaald in de manches.

De beste vier rijders van elke manche gaan over naar tien 1/16 finales van 8 rijders volgens onderstaand schema:

Manches	1/16 FINALES									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1st	2nd	3rd	4th						
2		1st	2nd	3rd	4th					
3			1st	2nd	3rd	4th				
4				1st	2nd	3rd	4th			
5					1st	2nd	3rd	4th		
6						1st	2nd	3rd	4th	
7							1st	2nd	3rd	4th
8	4th							1st	2nd	3rd
9	3rd	4th							1st	2nd
10	2nd	3rd	4th							1st
11	1st	2nd	3rd	4th						
12		1st	2nd	3rd	4th					
13			1st	2nd	3rd	4th				
14				1st	2nd	3rd	4th			
15					1st	2nd	3rd	4th		
16						1st	2nd	3rd	4th	
17							1st	2nd	3rd	4th
18	4th							1st	2nd	3rd
19	3rd	4th							1st	2nd
20	2nd	3rd	4th							1st

De beste 4 rijders van elke 1/16 finale gaan over naar vijf 1/8 finales van 8 rijders volgens onderstaand schema:

Manches	1/8 FINALES				
	1	2	3	4	5
1	1st	2nd	3rd	4th	
2		1st	2nd	3rd	4th
3	4th		1st	2nd	3rd
4	3rd	4th		1st	2nd
5	2nd	3rd	4th		1st
6	1st	2nd	3rd	4th	
7		1st	2nd	3rd	4th
8	4th		1st	2nd	3rd

9	3rd	4th		1st	2nd
10	2nd	3rd	4th		1st

De beste 4 rijders van elke 1/8 finale gaan over naar vier 1/4 finales van 5 rijders volgens onderstaand

schema:

1/4 FINALES				
Manches	1	2	3	4
1	1st	4th	3rd	2nd
2	2nd	4th	1st	3rd
3	3rd	2nd	1st	4th
4	4th	3rd	2nd	1st
5	3rd	1st	4th	2nd

De beste 4 rijders van elke 1/4 finale gaan over naar twee 1/2 finales van 8 rijders volgens onderstaand schema:

1/2 FINALES		
Manche	1	2
1 s	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

De beste 4 rijders van elke 1/2 finale gaan over naar de finale.

161 - 256 RIJDERS

Manches	1/16 finales	1/8 finales	1/4 finales	1/2 finales	Finale
32 Manches	16 races	8 races	4 races	2 races	1 r

Tijdens de manche fase worden de rijders in 32 manches van 5-8 rijders ingedeeld. Het aantal rijders voor elke manche wordt bepaald door het toepassen van het zigzag system (zie voorbeeld)

Rijders gaan over volgens de totale positie behaald in de manches.

De beste vier rijders van elke manche gaan over naar zestien 1/16 finales van 8 rijders volgens onderstaand schema.:

1/16 FINALES																
Manches	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	1st	2nd	3rd	4th												
2		1st	2nd	3rd	4th											
3			1st	2nd	3rd	4th										
4				1st	2nd	3rd	4th									
5					1st	2nd	3rd	4th								
6						1st	2nd	3rd	4th							
7							1st	2nd	3rd	4th						
8								1st	2nd	3rd	4th					
9									1st	2nd	3rd	4th				
10										1st	2nd	3rd	4th			
11											1st	2nd	3rd	4th		
12												1st	2nd	3rd	4th	
13													1st	2nd	3rd	4th
14	4th													1st	2nd	3rd
15	3rd	4th													1st	2nd

De beste 4 rijders van elke 1/4 finale gaan over naar twee 1/2 finales van 8 rijders volgens onderstaand schema:

1/2 FINALES		
Manches	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

De beste 4 rijders van elke 1/2 finale gaan over naar de finale.

BIJLAGE 1 BIS UCI BMX Racing World Cup - Lijst van races - Indeling en Overgangssysteem

Zie het originele UCI BMX Part 6 Rulebook Annex 1 BIS voor de specifieke Engelse tekst

BIJLAGE 2: START POSITIES

Startposities, van toepassing op alle UCI erkende internationale BMX evenementen, inclusief de UCI BMX Wereldkampioenschappen/Challenge evenementen en BMX Continentale kampioenschappen/Challenge evenementen:

Manche 1	Manche 2	Manche 3
8	2	3
7	6	1
6	3	5
5	1	7
4	8	2
3	5	6
2	7	4
1	4	8

In de Moto's krijgen de rijders altijd startposities toegewezen volgens de bovenstaande tabel.

Bij voorbeeld; als een rijder positie 7 heeft in ronde 1, dan zal hij positie 6 hebben in ronde 2 en positie 1 in ronde 3.

Bij evenementen die random worden ingedeeld (zoals bij de Challenge categorieën), zullen de startposities volgens de tabel random worden toegewezen. Dit betekent dat de positie voor ronde 1 random wordt toegewezen, daarna worden de posities voor ronde 2 en 3 volgens de tabel vastgesteld, afhankelijk van de startpositie in ronde 1.

Voorbeeld; als een rijder volgens de random methode in ronde 1 positie 5 krijgt, zal hij positie 1 in ronde 2 en positie 7 in ronde 3 hebben.

Bij races die worden ingedeeld met gebruikmaking van de UCI Ranking of een BMX Time Trial evenement, zullen de rijders in volgorde van hun ranking – volgens de tabel in Bijlage 2 - in elke heat hun startpositie voor de moto's mogen kiezen.

Bij voorbeeld; als de hoogst gerankte rijder in een heat positie 1 in ronde 3 wil hebben dan zal hij moeten kiezen voor positie 7 in ronde 1 en positie 6 in ronde 2 –conform de tabel.

BIJLAGE 3 TIJDINTERVALLEN VAN HET UCI RANDOM STARTHEK

A. Startintervallen

De UCI startintervallen kunnen zowel automatisch, met ingebouwde vertragingen, of handmatig, waarbij de starter op de startknop moet indrukken voor de tweede helft van de intervallen.

In het algemeen bestaan de intervallen uit de woorden "OK Riders, Random start. Riders ready? Watch the gate". Dit wordt gevolgd door 4 tonen, die gelijk vallen met de display van een lichtbalk en het hek begint te vallen op de laatste toon en het aangaan van het laatste licht. Na het woord "gate" is er een vertraging tussen 0,1 en 2,7 seconden voor de lichten, de tonen gegenereerd door de besturing en de hekcyclus. Deze tijdvertraging moet helemaal Random zijn, aangestuurd door de besturing en niet voorspelbaar door de rijders of de starter. Ook mag de starter geen invloed of controle hebben op de tijdsinterval.

Toegevoegde items die een integraal deel zijn van de intervallen zijn waarschuwingstonen die de rijder waarschuwen dat de starter het hek omhoog laat gaan en waarschuwingstonen die de rijders adviseren te gaan staan als het interval is onderbroken door de starter.

Specifiek bestaan de intervallen uit het volgende;

- a. **"OK RIDERS, RANDOM START"** uitgesproken in 1,5 seconde. In de automatische mode is er een pauze van 1,8 seconden voor de tweede groep van woorden.
- b. **"RIDERS READY – WATCH TE GATE"** uitgesproken in 2,0 seconden.
- c. Na de tweede set van woorden zal er een willekeurige vertraging tussen 0,1 en 2,7 seconden plaatsvinden, welke eindigt voordat de LED lichten en pulstonen worden geactiveerd. Let er op dat de willekeurige vertraging en alle pulstonen worden gegenereerd door de besturingschip en daarom niet zijn opgenomen in de mp3 files.
- d. Er zijn drie tonen van 632 Hertz hoorbaar, gevolgd door een vierde lange toon van 2,25 seconde. De korte tonen hebben een lengte van 60 milliseconden met een pauze van 60 milliseconden ertussen. De 4 LED lichten (rood, geel, geel en groen) zijn exact gesynchroniseerd met de start van elke toon i. Het rode licht gaat aan bij de eerste puls
 - a. Het eerste gele licht is gekoppeld aan de tweede toonpuls
 - b. Het tweede gele licht is gekoppeld aan de derde toonpuls
 - c. Het groene licht is gekoppeld aan de vierde lange toonpuls
- e. Als het groene licht aangaat wordt het signaal om het hek te laten vallen geactiveerd. Alle lichten blijven branden totdat de laatste toon stopt, dan gaan alle lichten uit.
- f. Aan het einde van de toonvolgorde licht er een LED lampje op het controlekastje op om de starter aan te geven dat de stopknop ingedrukt kan worden om het hek omhoog te laten gaan voor de volgende start.
- g. Als de stopknop wordt ingedrukt, zullen er vijf pulsen van 1150 Hertz hoorbaar zijn, elk 0,25 seconde lang met een periode van 0,25 seconde ertussen, voordat de cilinderspoel om het hek op te trekken wordt ingeschakeld.
- h. Om veiligheidsredenen kan de stopknop op ieder moment worden ingedrukt (tot aan het einde van de tweede set van woorden) nadat de startknop is ingedrukt, om de procedure te onderbreken, zal de volgende "Stand Down" toon hoorbaar zijn:
- i. Een toon van 740 Hertz gedurende 0,22 seconden meteen gevolgd door een toon van 680 Hertz gedurende 0,44 seconden zal klinken, als de start wordt onderbroken.

Als alternatief is het aanvaardbaar dat er geen geluid wordt gehoord als de stopknop wordt ingedrukt

Met ingang van 1 januari 2020 wordt er alleen nog geaccepteerd dat er geen geluid hoorbaar is als de stopknop wordt ingedrukt

Startvolgorde

Volgorde	Actie	Tijd
1	"OK RIDERS RANDOM START"	1,50 sec
2	Pauze (automatische mode)	1,80 sec
3	"RIDERS READY – WATCH THE GATE"	2,00 sec
4	Willekeurige vertraging	0,1 tot 2,70 sec
5	1 Toon (632 Hertz) – Rode licht gaat aan	0,060 sec
6	Pauze	0,060 sec
7	1 Toon (632 Hertz) – Gele licht gaat aan	0,060 sec
8	Pauze	0,060 sec
9	1 Toon (632 Hertz) – Gele licht gaat aan	0,060 sec
10	Pauze	0,060 sec
11	1 Toon (632 Hertz) – Groene licht gaat aan	2,25 sec

Waarschuwing bij het optrekken van het hek

Volgorde	Actie	Tijd
1	1 Toon (1150 Hertz)	0,25 sec
2	Pauze	0,25 sec
3	1 Toon (1150 Hertz)	0,25 sec
4	Pauze	0,25 sec
5	1 Toon (1150 Hertz)	0,25 sec
6	Pauze	0,25 sec
7	1 Toon (1150 Hertz)	0,25 sec
8	Pauze	0,25 sec
9	1 Toon (1150 Hertz)	0,25 sec

N

Afbreken van de start "Stand Down"

Vanaf 1 januari 2020 worden deze "Stand Down" tonen niet meer toegestaan!

Vanaf 1 januari 2018 t/m 31 december 2019 mogen deze "Stand Down" tonen al weggelaten worden.

In het UCI reglement is onderstaande tabel al vervallen.

In dit KNWU reglement vervalt de tabel per 31 december 2019.

Volgorde	Actie	Tijd
1	1 Toon (740 Hertz)	0,22 sec
2	1 Toon (680 Hertz)	0,44 sec

Bij grote evenementen met veel deelnemers, kan de waarschuwing bij het optrekken van het hek buiten bedrijf worden gesteld om tijd te winnen bij het ophalen en opladen van het hek. In dat geval moet de starter zeker stellen dat rijders niet afdalen naar het hek totdat het helemaal omhoog en opgeladen is.

Valsnelheid van het hek

Het hek moet met een gemiddelde snelheid van circa 0.310 seconden vallen van de staande positie in de liggende positie (hoek van 90 graden). Een verschil van +/- 7% is toegestaan waardoor het hek een maximale speling heeft van 0,289 tot 0,331 seconden.

De meting moet worden uitgevoerd met de door de UCI toegestane SpeedMeter Timing Systems, geproduceerd door ProStuff, of gelijkwaardig tijdmeting systeem.

BIJLAGE 4 PUNTEN VERDELING UCI BMX RANGLIJST

Rank	Og	CM			CDM		CC			HC			C1			CN			JR		
		Elite	Elite	U23	Junior	Elite	Junior	Elite	U23	Junior	Elite	U23	Junior	Elite	U23	Junior	Elite	U23	Junior	Elite	U23
1	1000	750	248	188	500	165	300	100	75	200	67	50	100	33	25	60	20	15	50	17	13
2	860	645	213	161	430	142	258	86	65	172	57	43	86	29	22	52	17	13	43	14	11
3	740	555	183	139	370	122	222	74	56	148	49	37	74	25	19	45	15	11	3737	12	9
4	636	477	157	119	318	105	191	64	48	127	42	32	64	21	16	39	13	9	32	10	8
5	547	410	135	103	273	90	164	55	41	109	36	27	55	18	14	34	11	8	28	9	7
6	470	353	116	88	235	78	141	47	35	94	31	24	47	16	12	29	9	7	24	8	6
7	404	304	100	76	202	67	121	40	30	81	27	21	40	14	10	25	8	6	21	7	5
8	347	261	86	65	174	57	104	35	26	70	23	18	34	12	8	22	7	5	18	6	4
9	298	248	82	62	165	54	100	33	25	66	22	16									
10	256	236	78	59	157	52	100	33	25	66	22	16									
11	220	224	74	56	149	50	90	30	23	62	20	15									
12	189	213	70	53	142	48	90	30	23	62	20	15									
13	163	202	66	50	135	46	80	27	21	58	18	14									
14	140	192	62	47	128	44	80	27	21	58	18	14									
15	120	182	58	44	122	42	70	24	19	54	16	13									
16	103	173	54	41	116	40	70	24	19	54	16	13									
17	89	164	52	36	110	37															
18	77	156	50	35	105	35															
19	66	148	48	34	100	33															
20	57	141	46	33	95	31															
21	49	134	44	32	90	29															
22	42	127	42	31	86	27															
23	36	121	40	30	82	25															
24	31	115	38	29	78	23															
25		109	36	28	74	21															
26		104	34	27	70	19															
27		99	32	26	67	17															
28		94	30	25	64	15															
29		89	28	24	61	13															
30		85	26	23	58	11															
31		81	24	22	55	9															
32		77	22	21	52	7															
33		73	21	20	49																
34		69	20	19	47																
35		66	19	18	45																

36		63	18	17	43
37		60	17	16	41
38		57	16	15	39
39		54	15	14	37
40		51	14	13	35
41		48	13	12	33
42		46	12	11	31
43		44	11	10	29
44		42	10	9	28
45		40	9	8	27
46		38	8	7	26
47		36	7	6	25
48		34	6	5	24
49		32	5	4	23
50		30	4	3	22
51		29	3	2	21
52		28	2	1	20
53		27			19
54		26			18
55		25			17
56		24			16
57		23			15
58		22			14
59		21			13
60		20			12
61		19			11
62		18			10
63		17			9
64		16			8

Punten worden alleen toegekend aan de maximale fase van 1/8 finale, wanneer deze wordt verreden.

Punten worden alleen toegekend wanneer een fase wordt gehouden en de rijder in die fase deelneemt. Bijvoorbeeld, in een categorie met 65 rijders op een UCI BMX Racing World Cup, hoewel een 1/8 finale wordt gehouden, nemen slechts 48 rijders deel aan deze 1/8 finale. De maximale plaatsing om ranking punten te ontvangen zou de rijder zijn die op de 48ste plaats staat.

CDM: Junioren ontvangen punten voor UCI BMX Racing World Cup evenementen volgens de schaal voor Under 23 in het geval zij zich plaatsen in de top 32 in het eindklassement voor de gecombineerde categorie Onder 23 / Junioren.

BIJLAGE 5 Het Wedstrijdterrein

Inleiding

Het doel van dit deel van de UCI BMX reglementen is een minimum norm vast te leggen voor het speelveld binnen de sport van het BMX-racen, evenals de basisvoorzieningen die nodig zijn voor een BMX race locatie. Bepaalde belangrijke BMX evenementen geregistreerd op de internationale UCI BMX kalender kunnen andere normen dan de hieronder vermelde minima hebben. Een tabel van deze normen staat hieronder.

Voor elke internationaal niveau BMX-wedstrijd, moet elke afwijking van de minimum normen gevonden in deze bijlage worden gerechtvaardigd, en kan alleen door de UCI BMX Commissie worden goedgekeurd.

Het is belangrijk op te merken dat de naleving van de minimum normen die in deze bijlage zijn aangegeven, niet kunnen garanderen dat een baan geschikt is voor een internationaal niveau BMX evenement.

In het algemeen, moet de vorm van een BMX-parcours geschikt zijn voor het beoogde niveau van de rijders, die vaak van het parcours gebruik maken. Ongeacht dit niveau, moet het parcours altijd gebouwd worden op een manier die de veiligheid beschermt van de rijders, die er gebruik van maken, en van het personeel en de vrijwilligers, die er werken tijdens BMX evenementen.

Wanneer het parcours wordt gebouwd of herbouwd, moet de UCI BMX Track Guide worden geraadpleegd. De versie van de UCI BMX Track die momenteel van kracht is, is te vinden op de UCI website (www.uci.ch).

Voor Nationale eisen zie de Belgian Cycling/ Cycling Vlaanderen tabel hieronder.

Voor Nationale goedkeuring is Belgian Cycling de verantwoordelijke instantie.

UCI REGULATIONS FOR UCI BMX TRACK CERTIFICATE					
	WERELD KAMPIOENSCHAPPEN	BMX SX WERELD CUP	CONTINENTALE SERIES	INTERNATIONALE COMPETITIES	NATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN
RACE KLASSE	CM	CDM	CC, JR	HC, C1	CN
Totale lengte van de baan	300-400m				
Startheuvel	Hoogte: Championships: 8m Challenge: 5m Breedte: 9m Volgens UCI specificaties*	Hoogte: 5m tot 8m Breedte: 9m Volgens UCI specificaties*	Hoogte: 5m tot 8m Breedte: 8m	Hoogte: 2,5m Breedte: 8m	Hoogte: 2,5m Breedte: 8m
Breedte van de baan	1ste rechte stuk: 8m Alle andere rechte stukken: 6m 1ste bocht: 8m Overige bochten: 6m	1ste rechte stuk: 8m Alle andere rechte stukken: 6m 1ste bocht: 8m Overige bochten: 6m	1ste rechte stuk: 8m Alle andere rechte stukken: 6m 1ste bocht: 8m Overige bochten: 6m	1ste rechte stuk: 8m Alle andere rechte stukken: 6m 1ste bocht: 6m Overige bochten: 6m	1ste rechte stuk: 8m Alle andere rechte stukken: 6m 1ste bocht: 6m Overige bochten: 6m

Toplaag van de bochten en het finish gebied	Asfalt / beton / klinkers	
Startheuvel en Starthek	Het hek oppervlak en het gehele heuvel oppervlak moet slipbestendig zijn, zelfs bij lichte tot middelmatige regen. Een Pro-gate hek moet gebruikt worden.	Het hek oppervlak en het heuvel oppervlak moet slip bestendig zijn
Lengte eerste rechte stuk (minimum)	Zie UCI BMX Track Guide	
Afstand tussen hindernissen	Zie UCI BMX Track Guide	

* Sterk
aanbevolen

De bovenstaande tabel voorziet in de minimale eisen voor BMX banen, die gebruikt worden voor de Internationale niveaus van de Internationale BMX evenementen, zoals beschreven binnen de tabel. In geval van een tegenstrijdigheid tussen de tabel en de regels in de rest van deze bijlage, zal de tabel maatgevend zijn.

Belgian Cycling baan eisen tabel				
	Belgian Cycling Nationale eisen	Cycling Vlaanderen Nationale eisen		
	NATIONAAL Niet UCI	Regionale baan A	Regionale BAAN B	Regionale BAAN C
RACE KLASSE	TC			
Totale lengte van de baan	300 - 400m	300 - 400m	300 - 400m	200 - 400m
UCI BMX track certificate				
Startheuvel	Hoogt: 2.5m Breed: 10m	Hoogt: 2.5m Breed: 10m	Hoogt: 2.5m Breed: 8m	Hoogt: 1.5m Breed: 7.3m

Breedte van de baan	1e stuk: 10m aan onderzijde startheuvel versmald naar 6m in de eerste bocht Alle andere stukken: 5m 1e bocht: 6m Bochten: 5m	1e stuk: 8m aan onderzijde startheuvel versmald naar 6m in de eerste bocht Alle andere stukken: 5m 1e bocht: 6m Bochten: 5m	1e stuk: 8m aan onderzijde startheuvel versmald naar 5m in de eerste bocht Alle andere stukken: 5m 1e bocht: 6m Bochten: 5m	1e stuk: 7.3m aan onderzijde startheuvel versmald naar 5m in de eerste bocht Alle andere stukken: 4m 1e bocht: 5m Bochten: 4m
Aantal rechte stukken	Minimum 4	Minimum 4	Minimum 4	Minimum 3
Minimum aantal bochten - toplaag van de bochten	3	3	3	2
Starthek, Art. 6.1.029 Breedte Hoogte	8,0 m breed 50cm hoog Slip bestendig	7.3 m breed 50cm hoog Slip bestendig	7.3 m breed 50 cm hoog Slip bestendig	7.3 m breed 50cm hoog Slip bestendig
Lengte eerste rechte stuk (minimum)	60	50	45	40
Afstand tussen hindernissen	Starthek tot eerste hindernis: 20 m Eerste stuk tussen hindernissen : 10m Andere stukken: 5m	Starthek tot eerste hindernis: 20 m Eerste stuk tussen hindernissen : 10m Andere stukken: 5m	Starthek tot eerste hindernis: 20 m Eerste stuk tussen hindernissen : 10m Andere stukken: 5m	Starthek tot eerste hindernis: 25 m Eerste stuk tussen hindernissen : ?m Andere stukken: 5m
MARKERINGEN	Lijnen duidelijk aangegeven op de baan	Lijnen duidelijk aangegeven op de baan	Lijnen duidelijk aangegeven op de baan	Advies
OMHEINING	Op rechte stukken minimaal 2 m van baan	Op rechte stukken minimaal 2 m van baan	Op rechte stukken minimaal 2 m van baan	Op rechte stukken minimaal 2 m van baan
PARC FERMÉE Zie artikelen N 11.01 en N 11.02 hieronder	1ste (11 x 10m) 10 rijen + 1 miden rij 2de (11 x 15m) 10 rijen + 1 miden rij	10X8m	5X 8	5X 8

	Waarvan : 1ste overdekt 2de advies overdekt			
TRIBUNES Beschikbaar aantal zitplaatsen	NEE	NEE		
Drainage	JA	Ja		
Verlichting	NEE	NEE	NEE	NEE
Beschikbaar aantal parkeerplaatsen	200	100		

1. **BMX baan**

De baan moet een ontwerp zijn van compacte, gesloten lussen, die een wedstrijd-circuit vormen waarvan de lengtemaat langs de denkbeeldige middenlijn niet minder bedraagt dan 300 meter en niet meer bedraagt dan 400 meter.

De baan moet minimaal 10 meter breed zijn bij de start en mag niet gereduceerd worden tot minder dan 5 meter breed op enig punt langs de baan.

2. **De startheuvel**

De startheuvel moet ruimte bieden aan een baanbreedte van minimaal 10 meter op een verhoging van tenminste 1.5 meter, bij voorkeur 2,5 meter boven het niveau van het eerste rechte stuk (traject). De eerste helling vanaf het starthek naar parkoersniveau moet minimaal 12 meter bedragen.

Het wordt aanbevolen, dat startheuvels, die gebruikt worden voor de "Challenge" categorieën bij internationale BMX evenementen, de hoogte van 6 meter niet overschrijden (gemeten tussen het vlakke deel, waarop het starthek is geplaatst tot de onderkant van de startheuvel afdrop). Ook wordt aanbevolen dat de afrit een hellingshoek van 20 graden niet overschrijdt.

Toelichting: Het wordt sterk aanbevolen, dat banen bestemd voor beginnende of middelmatige rijders, startheuvels hebben, die minder hoog zijn en minder steil zijn dan de maxima, zoals hierboven beschreven.

3. **Het starthek**

Het starthek moet minimaal 7,3 meter breed zijn voor BMX wedstrijden op de UCI BMX kalender

Het hek moet tenminste 50 cm hoog zijn met een hoek van niet meer dan 90° ten opzichte van de helling van het talud, dat de fietswielen ondersteund als zij in de startpositie staan.

De startposities 1 t/m 8 moeten duidelijk zijn aangegeven op het hek.

Positie 1 moet aan de kant staan van de binnenzijde van de eerste bocht.

Het elektronisch gestuurde hek, dat bij alle UCI / Belgian Cycling/ Cycling Vlaanderen erkende BMX wedstrijden op de UCI en/of **Belgian Cycling/Cycling Vlaanderen** BMX kalender gebruikt wordt, moet uitgerust zijn met een systeem van startlichten met de vereiste kleuren, op zodanige wijze geplaatst dat zij vanaf alle startplaatsen duidelijk zichtbaar zijn, zonder enig nadeel voor de rijders die in de "Riders ready" positie staan. In geval van een storing aan het besturingssysteem van het hek moet deze in de neergelaten positie vallen.

Een "voice box" systeem is verplicht bij alle UCI / **Belgian Cycling/Cycling Vlaanderen** erkende BMX evenementen zoals omschreven in bijlage 3.

Wanneer een Tijd Uitslag Systeem gebruikt wordt, moet deze geactiveerd worden, waarbij de tijd begint te lopen op het moment, waarop het starthekmechanisme wordt geactiveerd om het hek te laten vallen.

4. **Het eerste rechte stuk van de baan**

Het eerste rechte stuk van de baan moet minimaal 40 meter lang zijn.

Het wordt aanbevolen om de voet van het begin van eerste hindernis in het eerste rechte stuk op niet minder dan 35 meter vanaf het starthek te lokaliseren, noch op minder dan 20 meter vanaf het punt waarop de eerste bocht begint. Op banen die speciaal zijn ontworpen voor zeer bedreven rijders, mag de afstand tussen het starthek en de voorzijde van de eerste hindernis echter korter zijn.

5. De eerste bocht

De eerste bocht mag in elke richting buigen en moet hellend zijn in zodanige mate dat het in- en uitrijden van de bocht voor rijders van alle leeftijden bij wedstrijdsnelheden veilig is

Bij de eerste bocht moet de baan minimaal 6 meter breed zijn, gemeten langs een rechte lijn, uitgezet over het baanoppervlak vanaf de binnenstraat tot de top van de zijkant aan de buitenstraat.

6. Bochten en hindernissen

In de baan moeten minimaal 3 bochten voorkomen.

De baan moet minimaal 5 meter breed zijn in elke bocht.

Alle hindernissen in de baan moeten veilig voor alle rijders geconstrueerd zijn, ongeacht hun leeftijd. De mogelijkheden van de jongste wedstrijddrijders moeten in overweging genomen worden bij het ontwerp van hindernissen die bestemd zijn om aan de oudere rijders speciale uitdagingen te stellen. In het eerste rechte stuk van de baan moet de minimale afstand tussen twee hindernissen 10 meter bedragen.

Een hindernis wordt gedefinieerd door de voor- en achter helling en kan een enkele-, dubbele-, drievoudige- of meervoudige spronghindernis zijn zowel als een groep van 4, 5 of meerdere hindernissen.

Wedstrijdcircuits kunnen zodanig ontworpen zijn dat verschillende gedeelten extra in de baan opgenomen kunnen worden, alleen voor de kampioenschapscategorieën.

In deze extra gedeelten mogen hindernissen zijn opgenomen die als zodanig hogere eisen stellen aan de deelnemers dan de hindernissen welke aanwezig zijn op het hoofdcircuit van de baan

7. Markering wedstrijd­circuit

De begrenzing van het wedstrijd­circuit inclusief de extra gedeelten moet duidelijk gemarkeerd zijn door witte lijnen of met een kleur met een hoge mate van contrast met de kleur van het baanoppervlak.

8. Omheining

Om te zorgen voor een goede afscheiding tussen de wedstrijd­deelnemers en de toeschouwers dient het wedstrijd­circuit te worden omsloten door een omheining, die nergens binnen 2 meter van het wedstrijd­parkeers is geplaatst.

De omheining moet van een stevig materiaal vervaardigd zijn, zoals plastic boordband, dat in staat is om de volle effecten van een treffen door een rijder van elke grootte bij wedstrijdsnelheid te absorberen.

9. De finishlijn

De baan moet een duidelijk zichtbare finishlijn hebben om het punt aan te geven waar de deelnemers finishen zoals omschreven in artikel 1.2.099

Spandoeken over de baan boven de finishlijn of elders moeten op zodanig voldoende hoogte boven parkeersniveau zijn aangebracht dat er geen enkele hinder is voor de onder door passerende rijders.

10. Wedstrijd­voorzieningen

Nationale federaties en organisatoren, die UCI / **Belgian Cycling/Cycling Vlaanderen** erkenning voor een wedstrijd evenement wensen, moeten in staat zijn om aan de UCI / **Belgian Cycling/Cycling Vlaanderen** te laten zien, dat de voorgestelde voorzieningen voor het evenement voldoen aan de specificaties die in dit hoofdstuk omschreven zijn.

11. Parc Fermé

Dicht bij de startheuvel moet een parc fermé ingericht worden bestaande uit 10 opstelrijen, genummerd 1 t/m 10, waar de rijders moeten verzamelen in overeenstemming met de instructies van de opstelofficials.

12. Rijdersgebied

Een locatie om te kunnen verzamelen tussen de races moet vlak bij het parc fermé ingericht en duidelijk aangegeven worden.

13. Team Manager gebied

Voor evenementen op de Internationale UCI kalender moet de organisator een duidelijk aangegeven gebied voorzien, dat uitsluitend toegankelijk is voor Team Managers. Dit gebied moet de Team Managers voorzien van een duidelijk en onbelemmerd uitzicht op de baan en moet toegang verlenen tot de rijders gebieden en de Secretaris Commissaire.

14. De omroepplaats

Voor de omroeper moet een plaats gereserveerd worden, bij voorkeur op een niveau boven dat van de baan, waar vandaan de omroeper een vrij en onbelemmerd zicht heeft op de baan.

15. Mededelingenborden

Goed geconstrueerde en weerbestendige mededelingenborden en/of monitoren met lijsten voor het bekend maken van de ritindelingen en/of wedstrijduitslagen moeten op voldoende aantal plaatsen worden neergezet, afhankelijk van het aantal deelnemers aan het evenement, zoals het rijdersgebied, het team managers gebied en het parc fermé.

Doorzichtige plastic vellen moeten beschikbaar zijn om de borden en/of monitoren af te dekken in verband met natte weersomstandigheden. Indien aangegeven in de Technical Guide voor het evenement, kan de publicatie van de race informatie, inclusief de startlijsten en de wedstrijduitslagen ook elektronisch gedaan worden.

16. Administratie en wedstrijdkantoor

Inschrijvings- en wedstrijdcontrole moeten gevestigd zijn in een kantoor dat gesitueerd is binnen de grenzen van de omheining en voldoende van afmeting zijn om de aantallen rijders op gepaste wijze af te handelen. Alle aangeplakte instructies in dit kantoor moeten in het Engels zowel als in de taal van het gastland geschreven zijn

Publiek omroepsysteem

Het publieke omroepsysteem moet in staat zijn om de stem van de omroeper op alle gedeelten van de baan, het rijdersgebied en het parc fermé hoorbaar te laten zijn. Aankondigingen moeten worden gedaan in het Engels en in de taal van het gastland.

17. Parkeer- en toeschouwersfaciliteiten

Voor het aantal auto's, evenredig aan hetgeen voor iedere wedstrijd te verwachten valt, moeten parkeerplaatsen beschikbaar zijn in de nabijheid van de baan. Op wedstrijddagen moeten de parkeergebieden van voldoende personeel worden voorzien om een goede verkeersdoorstroming en systematische parkeerwijze van auto's te verzekeren.

Toeschouwersfaciliteiten, voorzien van een ongelimiteerd aantal zitplaatsen, toiletvoorzieningen en verkooppunten van etenswaren in gepaste aantallen gebaseerd op de hieronder aangegeven aantallen, worden aanbevolen om ingericht te worden voor de volgende evenementen:

1.	Internationale BMX evenementen	3000 toeschouwers;
2.	BMX Continentale kampioenschappen/Challenge	5000 toeschouwers;
3.	BMX Racing Wereldbekerwedstrijden	2000 toeschouwers;
4.	BMX Wereldkampioenschappen	7000 toeschouwers.
5.	Olympische Spelen	7500 toeschouwers

18. Indoor evenementen

Indoor BMX wedstrijden kunnen gehouden worden op parkoersen met een aarden, houten of betonnen oppervlak, waarop hindernissen gebouwd van gelijksoortige materialen. De in dit hoofdstuk omschreven reglementen zijn eveneens van toepassing op indoor evenementen

Bijlage 6 Wedstrijdofficials

1. De UCI / **Belgian Cycling/Cycling Vlaanderen** reglementen zetten de wijze uiteen waarop een BMX wedstrijd moet worden geleid. Van alle officials die aan een wedstrijd deelnemen is het vereist dat zij volledig op de hoogte zijn van de UCI / **Belgian Cycling/Cycling Vlaanderen** reglementen en alle aanvullingen daarop, welke op iedere wedstrijd van toepassing zijn. Door acceptatie van deze positie zijn alle wedstrijdofficials definitief gebonden aan deze reglementen.

Algemeen

2. Iedere BMX wedstrijd moet geleid worden door een gepast aantal gekwalificeerde Commissaires en officials. Inclusief minimaal 1 UCI internationaal / **Belgian Cycling/Cycling Vlaanderen** Commissaire, die alle verantwoordelijkheden op zich nemen en alle plichten van de verschillende, in dit hoofdstuk omschreven, posities uitvoeren. Er dient gezorgd te worden voor eten en drinken voor de Commissaires. *(tekst gewijzigd per 01.01.2013)*

College van Commissaires

3. Het college van Commissaires wordt benoemd in overeenstemming met artikel 1.2.116. Het college van Commissaires is de definitieve autoriteit bij elke wedstrijd en heeft het recht een straf op te leggen aan iedere deelnemer, ouder, toeschouwer of team manager in het belang van de veiligheid of voor inbreuk op deze reglementen, volgens de richtlijnen zoals omschreven in artikel 6.1.062 t/m 6.1.070 en titel 1 van de UCI / **Belgian Cycling/Cycling Vlaanderen** reglementen.

De Voorzitter van het College van Commissaires (PCP) is het hoofd van het College van Commissaires en heeft de leiding over de andere Commissaires

De Voorzitter van het College van Commissaires werkt vanaf een positie welke het hem mogelijk maakt een vrij uitzicht te hebben over een zo groot mogelijk gedeelte van de baan, om toezicht te houden op de wedstrijd met hulp van de overige Commissaires.

De assistent van de Voorzitter van het College van Commissaires (APCP) assisteert de Voorzitter van het College van Commissaires bij de uitvoering van zijn taken en zal optreden als de Voorzitter van het College van Commissaires indien de Voorzitter van het College van Commissaires niet beschikbaar is.

De organisator van het evenement moet zeker stellen, dat het College van Commissaires zijn werk kan verrichten onder optimale condities. Voor evenementen, die geregistreerd zijn op de UCI Internationale BMX kalender, moet het College van Commissaires voorzien worden van een vast kantoor, de vlaggen, zoals aangeven in artikel 6.1.050 en van een multi kanale radio communicatie systeem met voldoende aantal apparaten voor het complete team van Commissaires, de Technisch afgevaardigde, indien benoemd, de EHBO coördinator en de Race director.

Secretaris van het College van Commissaires (SCP)

4. De Secretaris van het College van Commissaires is verantwoordelijk voor de inschrijving en classificatie van alle deelnemers aan het evenement, de verwerking en publicatie van de wedstrijdlijsten, en de verwerking van alle uitslagen (zowel de tussen- als eindresultaten). De Secretaris van het College van Commissaires moet geassisteerd worden door een gepast aantal administrateurs, zoals omschreven in Bijlage 6.

Wedstrijd Commissaires

5. De wedstrijd Commissaires zijn er verantwoordelijk voor dat de reglementen aangaande alle evenementen in acht worden genomen.

Wedstrijd Commissaires moeten als volgt gekwalificeerd zijn:

- A. Zij moeten de Engelse taal vloeiend beheersen of de Engelse vertaling beschikbaar hebben;
- B. Zij mogen geen bestuurder of ambtenaar van de UCI / **Belgian Cycling/Cycling Vlaanderen** zijn;
- C. Alle Commissaires moeten enige vorm van kenmerkende kleding dragen zodat de ridders en teammanagers hen gemakkelijk kunnen identificeren;

D. Iedere Commissaire functioneert vanaf een duidelijk omschreven positie.

Finishlijn Commissaires

6. In het geval dat de aankomstvolgorde wordt vastgesteld door middel van finishlijn Commissaires, moeten zij werken zoals omschreven in artikel 6.1.039

In het geval dat een ander uitslagsysteem wordt gebruikt worden de verplichtingen en benoemingsvoorwaarden vastgesteld door de artikelen 1.2.119 tot en met 1.2.121.

Alle finishlijn commissaires moeten kunnen werken vanuit een gebied onmiddellijk grenzend aan de finishlijn, waaruit het mogelijk is om duidelijke en ongehinderd de rijders te kunnen waarnemen als zij de finish passeren.

Start Commissaire

7. De Start Commissaire is verantwoordelijk voor een goed verloop van de start van iedere race. De starter bedient het starthek en verricht zodanige andere handelingen als nodig en passend om er voor te zorgen dat iedere wedstrijd een veilige en eerlijke start heeft. De starter mag de Voorzitter van het College van Commissaires adviseren een rijder, die de starter van de uitvoering van zijn taken weerhoudt, te bestraffen. Indien een tijdregistratiesysteem gebruikt wordt, moet de starter eerst informeren bij de coördinator parc fermé betreffende rijders, die niet aan de start verschijnen en zich er daarna van verzekeren, dat de operator van het tijdsysteem en zijn uitrusting klaar zijn, voordat hij aan de startprocedure van de wedstrijd begint.

Officials/medewerkers

8. De volgende officials en medewerkers worden benoemd door de organisator of de nationale federatie.
- a. **STARTHEUVEL OFFICIALS** – Startheuvel officials zijn verantwoordelijk voor de controle dat de rijders op de juiste startplaatsen staan opgesteld (volgens de wedstrijdformulieren) voorafgaand aan de start van elke race. Zij zijn tevens verantwoordelijk voor controle of de veiligheidsuitrusting van de rijders juist is. Startheuvel officials rapporteren aan de Voorzitter van het College van Commissaires iedere rijder waarvan de uitrusting niet in overeenstemming is met de UCI / **Belgian Cycling/Cycling Vlaanderen** reglementen.
 - b. **PARC FERME OFFICIALS** – Parc fermé officials zijn verantwoordelijk voor het opstellen van de rijders in de juiste opstelrijen. Zij roepen ieder racenummer, iedere leeftijdsgroep en de naam van elke rijder om voor iedere race. Er moet een duidelijke mededeling door de parc fermé official gedaan worden betreffende de opsteltijden. Een voldoende aantal kopieën van de wedstrijdlijsten moeten beschikbaar zijn voor de coördinator parc fermé. Ondanks, dat de parc fermé officials hun werk naar beste kunnen uitvoeren; zijn de rijders individueel verantwoordelijk voor het volgen van het verloop van de race en het op tijd arriveren bij de parc fermé opstelrijen met de juiste kleding en uitrusting volgens de UCI reglementen.
 - c. **BAAN OFFICIALS** – Baan officials zijn verantwoordelijk voor het toezien op het gedrag van de rijders op de baan en het waarschuwen van andere officials over omstandigheden op de baan die hun aandacht vragen. De Voorzitter van het College van Commissaires stelt het aantal baan officials vast die nodig zijn voor een evenement. Baan officials worden geposteed langs de baan.
Baan officials maken notities van overtredingen van het reglement of incidenten, waarvan zij getuige zijn. Deze notities moeten beschikbaar zijn op verzoek van de Voorzitter van het College van Commissaires.
 - d. **FINISHGEBIED CONTROLE OFFICIALS** - Finishgebied controle officials zijn verantwoordelijk voor de controle op het passeren van rijders en andere personen in en uit het finishgebied. Zij worden bij iedere in- en uitgang naar het finishgebied gestationeerd en voorkomen de toegang van ouders, team managers en toeschouwers behalve indien medische noodzaak hun aanwezigheid rechtvaardigt. Finishgebied controle officials zijn tevens verantwoordelijk voor handhaving van de orde onder de rijders die wachten in het finishgebied.

e. ADMINISTRATEURS

Alle administrateurs werken onder de aansturing en verantwoording van de secretaris van het College van Commissaires.

- A Inschrijfadministrateurs zijn verantwoordelijk voor:
 - i ontvangen en controleren op de inschrijfreglementen van alle inschrijfformulieren en/of aanvragen voor machtigingen
 - ii vaststellen van een lijst van inschrijvingen in iedere wedstrijdklasse en op volgorde rangschikken van de klassen.
- B Wedstrijdlijsten administrateurs (samenstellers) zijn er verantwoordelijk voor om het totale aantal ingeschrevenen per klasse in te delen in ritten met niet meer dan 8 deelnemers en hun namen vast te leggen op de daarvoor bestemde wedstrijdlijsten.
- C Wedstrijdlijsten officials zijn verantwoordelijk voor aanbrengen van de wedstrijdlijsten op de mededeling borden.
Deze wedstrijdlijsten worden aangebracht in volgorde van leeftijdsgroep met ieder wedstrijdnummer duidelijk zichtbaar.

f. **TIJD OPERATOR** – De tijd operator is verantwoordelijk voor het opzetten en bedienen van het tijdwaarnemingssysteem en het doorgeven van de uitslagen aan de administrateurs teneinde deze aan te brengen op de mededeling borden. De tijd operator werkt onder de aansturing en verantwoording van de secretaris van het College van Commissaires en moet alle vragen voor informatie of protesten doorgeven aan die official of de administrateur door hem aangewezen.

g. **BAANOMROEPER** - De baanomroeper is verantwoordelijk voor alle formele aankondigingen met betrekking tot de wedstrijden en informeert de rijders, toeschouwers, Commissaires en officials over wijzigingen in het wedstrijdschema.

h. **VEILIGHEIDSPERSONEEL** - De gastorganisatie moet voorzien in een voldoende aantal veiligheidspersoneel om de veiligheid van de deelnemers en toeschouwers te waarborgen. Beveiligers moeten kenmerkende kleding(hesjes) of andere voorwerpen dragen waardoor zij gemakkelijk herkenbaar zijn.

i. **EERSTE HULP** - Tenminste één ambulance en een voldoende aantal EHBO-ers inclusief een gelicentieerde arts moeten aanwezig zijn tijdens alle trainingen en wedstrijden. Volgens artikel 1.2.067 dient de organisator één of meer artsen aan te stellen in verband met medische zorg voor de rijders. Zowel de ambulance als de EHBO-ers moeten gestationeerd zijn op het binnenterrein en er moet een vrije uitrijroute voor de ambulance naar de openbare weg aanwezig zijn en gedurende het evenement gehandhaafd worden. Noch trainingen, noch wedstrijden mogen plaatsvinden tenzij goede medische voorzieningen beschikbaar zijn.

j. **DE WEDSTRIJDLEIDER** - De wedstrijdleader, welke is benoemd door de organisatie, is met behulp van de Commissaires verantwoordelijk voor het volgende:

- A Vaststellen en handhaven van een tijdschema van wedstrijden;
- B Inzetten en organiseren van alle Commissaires, officials en administratief personeel in aantallen die evenredig zijn aan de grootte van het evenement;
- C Regelen van de uitrusting, die nodig is om de wedstrijden goed te kunnen leiden;
- D Regelen dat de bekercups en andere prijzen aanwezig zijn en de organisatie van de prijsuitreiking controleren.

k. De technisch afgevaardigde (TD):

1. Heeft de supervisie over de voorbereidingen en de technische aspecten van de wedstrijd, zonder afbreuk te doen aan de verantwoordelijkheden van de organisatie
2. Is de liaison tussen het UCI hoofdkantoor en de UCI (BMX commissie)
3. Inspecteert van tevoren het wedstrijdcomplex, overlegt met de organisatoren en maakt onmiddellijk een inspectierapport over het wedstrijdcomplex aan de UCI (BMX commissie) en voorziet de organisator van een kopie van dit rapport.
4. Heeft het toezicht over en gaat samen met de organisator nader in op de voorbereiding van de wedstrijd om zeker te stellen dat de aanbevelingen van het inspectierapport op de juiste wijze uitgevoerd worden.

5. Is voorafgaand aan de eerste officiële trainingssessie op het complex en voert een inspectie uit van het wedstrijdterrein en de baan in samenwerking met de Voorzitter van het College van Commissaires en de organisator. De uiteindelijke vaststelling voor het parkoers en alle wijzigingen zijn de verantwoordelijkheid van de technisch afgevaardigde. In geval er geen technisch afgevaardigde hoeft te worden aangewezen volgens artikel 6.1.012, vervalt deze taak aan de Voorzitter van het College van Commissaires.
6. Maakt een algemeen wedstrijdrapport voor de UCI; van dit rapport mag de organisator een kopie hebben.
7. Maakt een vertrouwelijk rapport over het werk van het college van Commissaires.
8. Coördineert de team-/rijder bijeenkomsten.
9. De technisch afgevaardigde wordt benoemd door de UCI.

Voor de Olympische Spelen, wereldkampioenschappen, continentale kampioenschappen en UCI BMX **Racing** wereldbikers wordt de technisch afgevaardigde aangesteld door de UCI.